

Magi i Adien:

Hvis du vælger en magi kaster så som Dæmonolog, druide, mager, præst eller shaman. Skal spilledelsen se og godkende en baggrundshistorie, da disse professioner kræver mere af en spiller, at spille. Ved hvert yderligere niveau i enten "Dæmonologen", "Druiden", "Mager", "Præst" eller "Shamanen", skal igen godkendes af spilledelsen. Kontakt derfor spilledelsen mellem spilgangene.

Markører for Magi:

De forskellige formularer i Adien er kategoriseret efter hver sin type, der følger herunder:

Afmærkning:	Formularer af denne type kræver en synlig afmærkning på jorden. Det kan være en afmærkning af mel, et torv eller lignende.
Berøring:	Ved formularer af denne type skal kasteren berører spilleren, der skal påvirkes af magien. Ved berøring skal kasteren røre offeret med flade hænder og med begge hænder. Magien, samt andre nødvendige informationer som fx niveau i evnen "magi", "tro" eller andre evner magi-brugende evner, siges højt ved berøringen.
Markør:	Ved formularer af denne type skal kasteren have en genstand, der kan symbolisere magien. Denne markør kastes ved brug af magien og magien rammer kun offeret, hvis markøren gør. En markør er en mindre genstand, der kan kastes mod en anden spiller. Denne skal godkendes ved våben-check og kan fx være en stofpose med ris, en skumbold fra skumtennis eller lignende.
Markørbånd:	Ved formularer af denne type skal den/det påvirkede af magien have et bånd af stof synligt bundet om sig. Det fx være et sværd der er gjort magisk, eller en mager der har forhekset sig selv. Disse bånd skal godkendes af spilledelsen.
Personlig:	Ved denne type af formularer lægger magien sig på kasteren eller stråler ud fra kasteren. Derved kan effekten af denne magi kun påvirke kasteren selv. En eventuelt indirekte effekt kan sagtens påvirke andre, men formularer af denne type kan kun kastes på kasteren selv.
Ritual:	Et ritual er en magi, der tager minimum et minut at gennemfører, hvor kasteren fremfører forskellige riter, messen og besværgelser. Ritualer skal altid laves med en spilleleder tilstede, der ligeledes også skal have godkendt ritualen. Kontakt derfor spilledelsen forinden et ritual kastes!
Udpegning:	Ved formularer af denne type skal kasteren pege på offeret af formularen, samt have øjenkontakt med offeret så der ikke er mulighed for tvivl.

At kaste en magi:

Det tager tid at kaste en magi, så når man kaster en formular skal man stå og mane lidt i forvejen. Dette er på en cd 5-10 sekunder. Når man "maner" siges mystiske ord og laves håndbevægelser. Det er ikke så pokkers vigtigt hvad man siger, men det skal siges højt, så andre kan høre det. Det kunne

være ordlyde som fx; *Arma Rahn Nih Nah*, eller lignende. Find blot på nogle vrøvl ord fra gang til gang ;)

Derudover er der en række magier, der giver en effekt, når kasteren berører sit offer. Som udgangspunkt skal magien bruges mindst 1 minut efter, at den er kastet ellers forsvinder magien igen. Der kan dog i effekten ved hver magi stå andet, hvilket går forud for dette. Er der eksempelvis en magi, der kan bruges ved berøring indenfor en halv time, går dette forud for denne regel. Dette skal stå i effekten af magien.

Der er en række formularer og magier, hvor spilledelsen skal kontaktes. Dette gøres med det samme, og man går altid off-game (hånden på hovedet) ned til spilledelsen for sådan en kontakt. Eksempelvis skal spilledelsen kontaktes efter effekten af en magi, puttes hånden på hovedet med det samme, og spilledelsen kontaktes omgående!

Mana:

Dette er den pulje, en magi-kaster trækker fra for at kaste sin magi. Dennes størrelse afgøres af ens evner (se regelsættet). Det vil ofte være evnen ”intelligens og viden”, men det kan være forskelligt, hvorfor man altid skal konfigurere med sine evner. Når man kaster en magi trækker denne fra ens mana-pulje. For god ordens skyld tager vi et eksempel. En præst har fire niveauer af evnen ”intelligens og viden”. Denne giver 5 mana pr. niveau. Derved har præsten 20 mana i alt. Da præsten kaster sin magi, der koster 10 mana, trækkes dette fra mana-puljen;

$$20-10=10$$

Derved har han 10 tilbage i sin mana-pulje. Disse kan derefter bruges til senere magier. Med evnen ”meditation” kan man genvinde brugt mana. Man kan aldrig genvinde mere mana end det loft, der er givet ved ”intelligens og viden”. Vores præst fra før kan altså ikke bruge ”meditation” til at genvinde mere mana end til et maksimum af 20, da det er det maksimale, han kan have fra sit ”intelligens og viden” niveau.

Formularer

Herefter følger en beskrivelse af de forskellige formularer og magier, man kan opnå. For at forklarer, hvordan de forskellige regler skal læses, kommer der her først et eksempel, der tager udgangspunkt i magien ”Åben lås”,

Magiskmissil¹ (Markør)	
	Opgradering⁷:
Magi-niveau²: 22	Fordobles
Effekt³: Med denne magi fremmaner mageren et magiskmissil, der står ud fra hans/hendes finger. Denne giver 10 i skade, og mageren skal have en markør at kaste efter målet for at afgøre, om mageren rammer sit mål. Denne markør må på ingen måde gøre ondt.	Et missil yderligere (man skaber derved 2).
Pris i Mana⁴: 10	+10
Pris i XP⁵: 10	5
Mod-evne⁶: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger⁸: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

1: Navn: Dette fortæller, navnet på magien. Dette skal råbes, når man kaster den. Niveauet, der er anført i navnet, skal ikke råbes med, da ens niveau i ”magi” skal (se Mod-evne). Ved magier, der giver direkte skade, råbes denne efter navnet sammen med ens niveau i ”magi”. Eksempelvis ”ildkugle niveau 18, 5 i skade”, hvis man har niveau 18 i ”magi” og kaster ildkugle. Ved alle af formularerne vil der i parentes stå, hvilken type de er.

2: Magi-niveau: Dette fortæller, hvor højt niveau man minimum skal have af evnen ”magi” før, at man kan lære den pågældende magi/formular. I eksemplet med *Hold person* skal man have evnen ”magi niveau 3” for at kunne lære magien. Dette gælder lige meget, om man lærer magien ved at købe den for XP eller mentor lærer den fra en anden – man skal opfylde dette krav.

De forskellige magi-kastende professioner bruger dog forskellige evner til dette. Følgende oversigt fortæller hvorledes:

Dæmmonologen:	"Dæmonologi"
Druide:	"Naturens bånd"
Mager:	"Magi"
Præst:	"Tro"
Shaman	"Ånde-kontakt"

Den opmærksomme løser, har derved gennemskuet, at eksemplet ovenfor er fra mageren.

3: Effekt: Her beskrives effekten af den enkelte magi, samt hvordan den i praksis fungerer i spillet.

4: Pris i mana: Dette fortæller, hvor meget mana af ens mana-pulje, man skal bruge for at kunne kaste magien. Har man ikke tilstrækkeligt mana kan man ikke kaste magien.

5: Pris i XP: Dette fortæller hvor mange XP, man skal bruge for at lære denne magi, hvis man vælger at købe den for XP. Man kan også lære magi fra andre, der har mentor-lært en magi. Dette koster selvfølgelig ikke XP

6: Mod-evne: Dette fortæller, hvilken evne der bruges som forsvar mod en given magi. Det er ikke alle magier, der har en mod-evne. Når man kaster en magi, der har en mod-evne, skal man foruden at råbe magiens navn også råbe ens niveau i evnen "magi". En mager har eksempelvis "magi" niveau 4, og ønsker at kaste *Hold person*, dette gøres ved at mageren i dette tilfælde råber "Hold person niveau 4". Havde mageren haft "magi" niveau 5 havde det naturligvis været "Hold person niveau 5", og havde det været en anden magi, var navnet på denne råbt i stedet for *Hold person*. Derefter ved spilleren, magien bliver kastet på, om den har effekt ved at sammenligne sit eget niveau i "modstå magi" med kasterens niveau i "magi", som kasteren netop har råbt. Der er enkelte undtagelser, hvor det ikke er modstå magi, som er mod-evnen. Disse er "frygt (alle niveauer) og pest (alle niveauer), så dem skal man være ekstra opmærksomme på. Lad os for god ordens skyld tage et eksempel:

En mager med "magi" niveau 7 kaster *Hold person* på en soldat, der har modstå magi niveau 4. Mageren råber herefter *Hold Person niveau 7* og peger på soldaten. Soldaten kender sit eget niveau i modstå magi, og da dette kun er 4 har magien effekt, så soldaten kan ikke bevæge sig.

7: Opgradering: Visse magier kan opgraderes. Ved hver af disse magier, vil der være en information i hver af kategorierne i tabellen for magien; "Magi-niveau", "Effekt", "Pris i mana", "Pris i XP" og "Mod-evne":

Magi-niveau: Ved "magi-niveau" vil der ved hver opgradering stå, hvor meget mere i "magi-niveau" opgraderingen kræver. Dette er altså noget, der skal ligges oveni det allerede opgivne "magi-niveau". Ved *Magisk missil* står der fx *fordobles*, hvilket betyder, at for at kunne bruge den opdragerede magiske missil (Magisk missil niveau 2), skal man have dobbelt så meget i evnen "magi". I dette tilfælde skal man derfor have 44, da $22 \cdot 2 = 44$.

Effekt: Ved "effekt" står der den yderligere effekt af magien efter opgraderingen. Derved skal man lægge den yderligere effekt ved hver opgradering til den oprindelige effekt. I tilfældet med "magisk missil" står der: *Et missil yderligere (man skaber derved 2)*, hvorfor man har to missiler at bruge, hvis man kaster "magisk missil niveau 2".

Pris i mana: Ved "pris i mana" står der, hvad opgraderingen koster i mana at kaste. Denne pris lægges til den allerede eksisterende. Dvs, at ved fx "magisk missil" koster det 20 mana at kaste "magisk missil niveau 2". 10 for den oprindelige og 10, da der ved opgraderingen står: "+10".

Pris i XP: Ved "pris i XP" står der hvor mange XP opgraderingen kræver. Dette skal ikke lægges til den tidligere "Pris i XP". Derved koster det 5 XP at opgradere "magisk missil", selvom det koster 10 at XP at lære den.

Mod-evne: Ved "Mod-evne" står hvilken effekt opgraderingen har på "mod-evnen". Dette er derfor noget, der tillægges den oprindelige type af magi, og hver opgradering under den forudgående opgradering. Dette vil dog som oftest være det samme.

Ved nogle af disse opgraderinger, vil der være angivet en streg; "-" ved nogle af de forskellige parameter. Dette betyder, at der ikke er nogen effekt. Ved magier der ikke kan opgraderes, er en streg anført i alle parameter.

8: Maksimal antal opgraderinger: Dette angiver, hvor mange gange en magi kan opgraderes. Kan en magi ikke opgraderes, vil det stå her. Står der 1, vil det sige at magien kan opgraderes en gang. Derved er der to forskellige niveauer af magien.

En kaster kan altid kaste tidligere niveauer af formularen. Derfor kan en kaster, der har opgraderet sin "magiske missil", kaste både niveau 1 og 2 udgaven af magien. De to magier har forskellige proportioner som forklaret ovenfor.

Druiden:

Tjørnehæk	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 4	+4
Effekt: På druidens bud skyder levende tjørneranker frem fra jorden. Rankernes skarpe og spidse torne skærer sig ind i huden på alle i nærheden. Alle personer indenfor en radius af 1,5 meter bliver ramt og tager 2 i skade. Samtidigt filtreres de ind i tjørnehækken og kan ikke bevæge benene i 30 sekunder mens de skærer sig fri.	+1 skade og +0,5 radius
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer i alt)	-

Transformer person Bjørnens vilde ånd	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 14	-
Effekt: På Druidens bud bliver personen som druiden har udpeget indtaget af en vild bjørns ånd som druiden kan kontrollere personen giver 1 mere skade og har 5 mere standhaftighed og styrke, personen kan ikke tale da han vil lyde som en vred bjørn (så brøl er alt han kan komme med) denne effekt vare 10 minutter og kan bruges uden for druidens skov. Max 1 bjørn af gangen	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå-magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Transformer person ulvens forfølgende ånd	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 18	-
Effekt: På Druidens bud bliver personen som druiden har udpeget indtaget af en vild ulvs ånd som druiden kan kontrollere personen giver 2 mere skade med buer og har 5 styrke og opmærksomhed, og +10 niveau skjul, personen kan ikke tale da han vil lyde som en ulv (så knurre og hyle er alt personen kan) denne effekt vare 10 minutter og kan bruges uden for druidens skov. Max 2 ulve af gangen	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå-magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Kampesten (Markør)	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 5	+6
Effekt: Druiden kaster en stor kampe sten, en markør kastes og i en radius af 2 meter af hvor markøren lander, tager folk 2 skade og skal falde til jorden (dvs lægge sig ned på ryggen før man kan tage videre handlinger.) Bliver man ramt af markøren vil personens ben blive skadet og han vil kun kunne halte rundt indtil han bliver helbredt af en magi, første hjælp eller en potion	+2 skade
Pris i Mana: 20	-3
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 4 (dvs 5 niveauer)	-

Helbredende cirkel	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 21	+21
Effekt: Med denne formular skaber druiden en helbredende cirkel i hans/hendes egen skov. Denne cirkel kan maksimalt have en radius på 1 meter, og alle, efter druidens valg, healer 1 KP pr. 10. sekund, de befinder sig indenfor cirklen. Denne magi varer maksimalt 5 minutter.	1 KP yderligere per 10. sekund
Pris i Mana: 25	-
Pris i XP: 10	15
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Den mørke skov	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 5	-
Effekt: Ofret løber skrækslagent bort. Den virker kun i druidens egen skov og holder op når offeret er ude af skoven. Ved denne formular skal druidens evne "naturens bånd" og offerets evne "moral" sammenlignes. Denne magi har kun effekt, hvis druiden niveau af evnen "naturens bånd" er højere end offerets evne "moral". Har begge parter samme niveau, har magien ingen effekt.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Moral	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

i ét med planterne	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 8	-
Effekt: Med denne formular går kasteren i et med planterne. Kasterens evne "skjul" regnes otte niveauer højere end ellers (dvs +10 til evnen "skjul"). Denne formular virker kun i druidens egen skov og har effekt i 10 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Planternes beskyttelse	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 7	-
Effekt: Offeret bliver slået af skovens planter og vælter, hvorved vedkommende skal lægge sig fladt ned på ryggen førend nye handlinger må tages og tager 5 i skade. Den virker kun i druidens egen skov.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Rædslens skov	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 15	-
Effekt: Op til tre ofre løber skrækslagent bort. Den virker kun i druidens egen skov og holder op når det enkelte offer er ude af skoven. Ved denne formular skal druidens evne "naturens bånd" og ofrenes evne "moral" sammenlignes. Dog regnes druidens niveau af evnen "naturens bånd", som 10 højere end normalt. Denne magi har kun effekt, hvis druiden niveau af evnen "naturens bånd" er højere end det enkelte offers evne "moral". Har begge parter samme niveau, har magien ingen effekt.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Moral	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Skovens beskyttelse	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 14	-
Effekt: Offeret bliver slået af skoven selv og udsættes for effekten af evnen "bonk" og tager 7 i skade. Ved denne formular skal druidens evne "naturens bånd" og offerets evne "Opmærksomhed" sammenlignes. "Bonk"-effekten ved denne magi har kun effekt, hvis druidens niveau af evnen "naturens bånd" er højere end offerets evne "moral". Har begge parter samme niveau, bliver offeret ikke udsat for effekten af evnen "Bonk", men tager stadig skade. Den virker kun i druidens egen skov.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Terrorens skov	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 19	-
Effekt: Op til fem ofre løber skrækslagent bort. Den virker kun i druidens egen skov og holder op, når det enkelte offer er ude af skoven. Ved denne formular skal druidens evne "naturens bånd" og ofrenes evne "moral" sammenlignes. Dog regnes druidens niveau af evnen "naturens bånd", som 15 højere end normalt. Denne magi har kun effekt, hvis druiden niveau af evnen "naturens bånd" er højere end det enkelte offers evne "moral". Har begge parter samme niveau, har magien ingen effekt.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Moral	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Træernes beskyttelse (Udpegning)	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 2	-
Effekt: Offeret bliver slået af et træ og vælter, hvorved vedkommende skal lægge sig fladt ned på ryggen førend nye handlinger må tages og tager 1 i skade. Den virker kun i druidens egen skov.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Askens hårdhed	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 5	+5
Effekt: Med denne formular fortryller druiden sin hud, der får askens hårdhed. Druidens får yderlig 4 RP (dvs +4 RP) i 10 minutter.	+2 RP
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer i alt)	-

Bjørnens ånd (Personlig)	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 13	-
Effekt: Med denne formular hidkalder druiden bjørnens ånd, der giver nogle af bjørnens karakteristika til druiden. Druiden regner herefter evnerne "styrke" og "standhaftighed" fem niveauer højere end før. Denne formulars effekt varer i 20 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Bøgens hårdhed	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 15	-
Effekt: Med denne formular fortryller druiden sin hud, der får bøgens hårdhed. Druidens får syv yderlig i RP (dvs +7 RP) i 20 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Egens hårdhed	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 17	-
Effekt: Med denne formular hidkalder druiden bjørnens ånd, der giver nogle af bjørnens karakteristika til druiden. Druiden regner herefter evnerne "styrke" og "standhaftighed" ti niveauer højere end før (dvs +10 til evnerne "styrke" og "standhaftighed"). Denne formulars effekt varer i 20 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Ur-bjørnens ånd	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 17	-
Effekt: Med denne formular hidkalder druiden bjørnens ånd, der giver nogle af bjørnen karakteristika til druiden. Druiden regner herefter evnerne "styrke" og "standhaftighed" ti niveauer højere end før (dvs +10 til evnerne "styrke" og "standhaftighed"). Denne formulars effekt varer i 20 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Ulvens ånd	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 11	-
Effekt: Med denne formular hidkalder druiden ulvens ånd, der giver nogle af ulvens karakteristika til druiden. Druiden regner herefter evnerne "moral" og "styrke" fem niveauer højere end før. Denne formulars effekt varer i 10 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Barkskin	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 4	-
Effekt: Med denne formular fortryller druiden sin hud, der får karakteristika af træernes bark. Barkskinnet giver druiden +2 RP i 20 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Ur-ulvens ånd	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 15	-
Effekt: Med denne formular hidkalder druiden ulvens ånd, der giver nogle af ulvens karakteristika til druiden. Druiden regner herefter evnerne "moral" og "styrke" ti niveauer højere end før (dvs +10 til evnerne "moral" og "styrke"). Denne formulars effekt varer i 20 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Helbrede sår	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 3	-
Effekt: Druide kan med denne formular helbrede sår på en tilskadekommen. Druiden kan ved berøring med begge hænder helbrede en person 2 KP pr. niveau i professionen ”druide” (dvs 2 KP helbredes, hvis kasteren har professionen ”druide niveau 1”, 4 KP helbredes, hvis kasteren har).	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Lyn (Markør)	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 14	+14
Effekt: Med denne magi kaster magikeren et lyn efter sine modstandere. Man skal have en markør, man kaster efter den givne person, man ønsker at ramme. Markøren må ikke gøre ondt at blive ramt af, og rammes der modtager offeret 6 skade. Denne magi virker ikke i skovområde da den vil ramme træerne	+6 skade
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	15
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer i alt)	-

Frostens hånd (Berøring)	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 12	-
Effekt: Med denne magi fortryller kasteren hans egne hænder, der nu kan give frostskaade. Kasteren skal røre med begge hænder, hvorefter vedkommende rørt modtager 6 i skade. Denne bliver ikke frosset, men tager blot skade. Magien virker i op til 10 minutter eller til at kasteren har brugt den på en.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Is hud	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 12	+12
Effekt: Med denne magi nedkøler kasteren magisk sin hud, der får karakteristik af is. Kasteren skal til denne magi have et hvidt bånd synligt på sig. Is huden giver kasteren 3 RP yderlig, og alle der kommer i kontakt med kasteren (selv ved berøring fra nærkampsvåben) modtager 2 is skade. Denne magi varer i 5 minutter.	+2 RP
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer i alt)	-

Hagl (Markør)	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 5	-
Effekt: Med denne magi fremmaner kasteren store hagl, der rammer i en cirkel med radius på 0,5 meter. Kasteren skal ved denne magi kaste en markør for at afgøre, hvilket område haglene rammer. Alle der er inden for 0,5 meter af nedfaldsstedet for markøren tager 3 i skade.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Orkan	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau: 18	-
Effekt: Med denne magi fremmaner kasteren en orkan med en radius på 2 meter ud fra ham/hende selv. Kasteren står derved selv i orkanens øje og bliver ikke påvirket. Alle andre tager 5 vand skade, og ”vælter”, hvilket vil sige, at de skal lægge sig fladt ned på ryggen førend at de igen må handle.	-
Pris i Mana: 20	-
Pris i XP: 20	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes	-

Naturens dans	
	Opgradering:
Naturens bånd niveau:	-
<p>Effekt: Druiden kan med dette ritual påkalde et af de fire elementers opmærksomhed. Han skal ved ritualets påbegyndelse vælge den af fire danse (se nedenfor), han vil danse. Dette ritual tager 5 minutter at udføre. Druiden kan derefter benytte det påkaldte elements kræfter til at hjælpe sig. En spilleleder skal godkende "Naturdansen" og spilledelen kontaktes derfor inden dansen påbegyndes. Hvis ritualet bliver godkendt, har druiden 10 minutter til at udløse energien fra "Naturdansen" (se nedenfor). Hvis energien ikke bliver udløst indenfor 10 minutter begynder druiden at tage fysisk skade af anstrengelse og mister derved et KP i minuttet indtil energien enten bliver udløst eller druiden dør, hvorefter energien udløses øjeblikkeligt, og alle indenfor rækkevidde bliver ramt. De forskellige danse er som følger:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Flamme dansen: Flamme-dansen, ildens element. Druiden kan med denne dans påkalde ilden i dens mest rå og brutale utæmmede form, for derefter at slippe den løs på sine fjender. Druiden hidkalder med denne dans jordens indre varme, der med ét slippes løs på druidens fjender. Alle fjender af druiden indenfor en radius af 5 meter bliver ramt og tager 10 i skade og skal flygte fra stedet i 2 minutter, mens de leder efter et sted at slukke flammerne. Bemærk at ingen venligtsindede tager skade af den magiske ild. - Vind dansen: Vind-dansen, vindens element. Druiden kan med denne dans påkalde vinden i dens mest rå og brutale utæmmede form for derefter at slippe den løs på sine fjender. Druiden fremmaner med denne dans nordenvinden, der samler druidens fjender op og tager dem med sig. Alle fjender af druiden indenfor en radius af 5 meter bliver automatisk ramt af de kraftige vindstød. Vindene er så kraftige at de påvirkede bliver samlet op og kastet langt væk. Alle påvirkede skal løbe bort i hele 2 minutter og tager 10 i skade, når vinden slipper dem, og de falder til jorden. Bemærk at ingen venligtsindede bliver ramt af de magiske vindstød og kan bevæge sig frit omkring. Denne dans påvirker ikke orker, trolde eller halv-kæmper. - Hav dansen: Hav-dansen, vandets element. Druiden kan med denne dans påkalde havet i dens mest rå og brutale utæmmede form for derefter at slippe den løs på sine fjender. Druiden fremmaner med denne dans et kraftigt regnskyl, der skaber en foldbølge, som tager alle druidens fjender med sig. Alle fjender af druiden, indenfor en radius af 5 meter, bliver automatisk ramt af de kraftige bølger, Vandet er så kraftigt at alle fjender bliver samlet op og taget med strømmen. Alle påvirkede skal løbe ned til Adiens flod (den lille å derude) og tager 10 i skade af de stærke strømme. Bemærk at ingen venligtsindede bliver ramt af bølgerne. Denne dans påvirker ikke orker, trolde eller halv-kæmper. 	-

<p>- Jord dansen: Jord-dansen, jordens element. Druiden kan med denne dans påkalde Jorden i dens mest rå og brutale utæmmede form for derefter at slippe den løs på sine fjender. Druiden får med denne dans kampesten solidt plantet i jorden til at flyve rundt og ramme druidens fjender. Alle fjender indenfor en radius af 5 meter bliver automatisk ramt og bliver slået omkuld af kraftige sten. Alle påvirkede tager 10 i skade skal lægge sig fladt ned på ryggen førend, de igen må foretage sig handlinger. Bemærk at ingen venligtsindede bliver ramt af de magiske sten og kan bevæge sig frit omkring.</p>	
<p>Pris i Mana: 20</p>	<p>-</p>
<p>Pris i XP: 10</p>	<p>-</p>
<p>Mod-evne: Ingen</p>	<p>-</p>
<p>Maksimal antal Opgraderinger: Kan ikke opgraderes</p>	<p>-</p>

Dæmonologens formularer:

Dette er dæmonologens liste over forskellige magier. Der er forskellige af dæmonologens magier, der er ritualer, hvor en bestemt dæmon hidkaldes. Disse ritualer fuldføres ved, at kasteren har malet et pentagram med mel, hvor ritualet skal udføres og at kasteren står at messer i et minut foran pentagrammet. I slutningen af ritualet skal kasteren råbe; "Dæmonens navn, *jeg hidkalder dig!*". Hidkalder kasteren eksempelvis dæmonen Dumah, råber kasteren i slutningen af ritualet; "*Dumah, jeg hidkalder dig!*".

Adramaleck's ild (Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 11	+12
Effekt: Med denne formular hidkalder kasteren ærkedæmonen Adramaleck, prinsen af ild. Der lægger sig om kasterens hænder. Den næste kasteren rører med begge hænder selv antænder i en dæmonisk ild, der giver 1 skade hvert 10. sekund. Denne ild kan kun slukkes i Adiens flod.	+1 skade pr. 10. sekund
Pris i Mana: 10	-1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer)	-

Barbelo's gave (Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 3	+3
Effekt: Med denne formular skænker ærkedæmonen Barbelo en gave til kasteren eller en udvalgt af kasteren. Pågældendes niveauer af evnerne "opmærksomhed" og "årvågenhed" regnes herefter som 1 højere (dvs +1 til evnerne "opmærksomhed" og "årvågenhed"). Denne effekt varer indtil spilgangen slutter, men Barbelo skal dog have 5 <i>Adanar</i> til gengæld, som afleveres til spilledelsen.	+1 til evnerne "opmærksomhed" og "årvågenhed", koster 1 ekstra <i>Adanar</i>
Pris i Mana: 10	-1
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Modstå-magi, hvis offeret er uvillig	-
Maksimal antal Opgraderinger: 4 (dvs. 5 niveauer)	-

Barbelo's handel (Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 5	-
Effekt: Med denne formular indgår offeret og ærkedæmonen Barbelo en handel gennem kasteren. Offerets evner "moral" og "styrke" regnes et niveau højere til slutningen af spilgangen (dvs +1 til evnerne "moral" og "styrke") til gengæld for, at kasteren skal have 20 <i>Adanar</i> . Nægter offeret herefter at betale af på sin gæld, straffes vedkommende af Barbelo, og offerets niveauer af evnerne "moral" og "styrke" regnes tre niveauer lavere end ellers (dvs -3 til evnerne "moral" og "styrke"). Kasteren skal dog ofre 10 af de 20 <i>Adanar</i> , som afleveres til spilledelsen.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Befale (Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 15	-
Effekt: Med denne formular kan kasteren befale en anden karakter at gøre 1 ting. Dette kan dog ikke være noget, for offeret, fuldstændigt absurd, som fx begå selvmord, angrib ene mand orkerne, dø, ødelæg dit tempel, ødelæg din helligdom osv. Man kan derimod godt befale en karakter, at angribe hele ork-hæren, hvis det betyder at kasteren kan redde sig selv fra samme. Kasteren skal have berørt offeret med begge hænder for at denne magi har effekt. Denne magi kan ikke bruges i kampsituationer og har en varighed på 30 minutter.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Carniveau's handel (Ritual)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 8	+8
<p>Effekt: Med dette ritual indgår kasteren en handel med Carniveau, ærkedæmon af ejendele. Kasteren giver 25 <i>Adanar</i> for til gengæld at få en af følgende ting;</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 ressource - 3 ressourcer - 1 magisk genstand, der kræver evnen "brug magisk genstand niveau 1" - 1 magisk genstand, der kræver evnen "brug magisk genstand niveau 2" - 1 magisk genstand, der kræver evnen "brug magisk genstand niveau 3" - 1 magisk genstand, der kræver evnen "brug magisk genstand niveau 4" - 1 magisk genstand, der kræver evnen "brug magisk genstand niveau 5" - 10 XP <p>Hvad kasteren modtager af disse afgøres af spilledelsen, der også skal have de 25 <i>Adanar</i>, hvorfor spilledelsen kontaktes ved brug af denne formular. Ritualet tager et minut, hvor kasteren står og messer.</p>	+25 <i>Adanar</i> , samt at XP-muligheden stiger til 25 XP.
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Djævle ild (Markør)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 9	+4
<p>Effekt: Med denne formular fremmaner kasteren ild fra hel selv. Kasteren af denne magi kaster en markør for at afgøre, hvor denne ild fremspringer. Alle indenfor 0,5 meters afstand af denne markør tager 5 i skade fra denne ild.</p>	+2 skade
Pris i Mana: 10	-1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Djævle styrke (Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 1	+2
<p>Effekt: Med denne formular velsignes kasteren eller en udvalgt af kasteren, der modtager en djævels styrke. Pågældendes evne "styrke" regnes herefter et niveau højere end ellers (dvs +1 til evnen "styrke").</p>	+1 styrke
Pris i Mana: 10	-1
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 9 (dvs 10 niveauer)	-

Djævle syn (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 12	-
Effekt: Med denne magi kan man fornemme, om der er en usynlig person inden for 15 meters radius, og hvor denne i givet fald er. Denne evne virker i 30 minutter, og hver gang man mærke efter, i de 30 minutter, om der er en usynlig i nærheden råbes magiens navn samt ens magi niveau.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Magi (den usynliges niveau i evnen "magi")	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Dumah's indtrængen (Ritual)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 23	+13
Effekt: Med dette ritual hidkalder kasteren ærkedæmonen Dumah, kommandør af dæmonerne fra gehenna. Kasterens regner evnerne "moral", "styrke" og "standhaftighed" 10 niveauer højere end normalt (dvs +10 til evnerne "moral", "styrke" og "standhaftighed"). Dertil giver kasteren yderligere 1 skade med nærkampsvåben (dvs +1 skade til nærkampsvåben). Fem udvalgte af kasteren regner derudover deres evner "Moral", "styrke" og "standhaftighed" to niveauer højere end normalt (dvs +2 til evnerne "moral", "styrke" og "standhaftighed" for fem andre). Ritualet tager et minut, hvor kasteren står og messer. Denne magi varer i 10 minutter.	+10 minutter
Pris i Mana: 30	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Dumah's velsignelse (Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 5	+5
Effekt: Med denne formular velsignes kasteren eller en person udvalgt af kasteren af ærkedæmonen Dumah. Pågældendes evne "styrke" regnes herefter som tre niveauer højere end normalt (dvs +3 til evnen "styrke"). Denne magi har en varighed på 15 minutter.	+3 "styrke"
Pris i Mana: 10	-1
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Dæmon ild (Markør)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 15	+15
Effekt: Med denne formular fremmaner kasteren ild fra helvede selv. Kasteren af denne magi kaster en markør for at afgøre, hvor denne ild fremspringer. Alle indenfor 0.5 meters afstand af denne markør tager 8 i skade fra denne ild.	+0,5 meter og +4 skade
Pris i Mana: 10	-1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 3 (dvs 4 niveauer)	-

Dæmons styrke (Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 10	+6
Effekt: Med denne formular velsignes kasteren eller en udvalgt af kasteren, der modtager en dæmons styrke. Pågældendes evne "styrke" regnes herefter to niveauer højere end ellers (dvs +2 til evnen "styrke"). Derudover regnes man for at have et RP yderligere (dvs +1 RP). Effekten af denne magi lægges oveni andre magier og specielle effekter som noget ekstraordinært (dvs at denne magi lægges til andre magier, hvor magier normalt blot tager den højeste bonus – derfor lægges effekten af denne magi til andre formularer som fx djævle styrke magisk våben og lignende), dog ikke effekten fra magien selv. Denne magi har en varighed på 15 minutter.	+2 til "styrke" og +1 RP
Pris i Mana: 10	-1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Dæmon syn (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 16	+4
Effekt: Med denne magi kan man fornemme, om der er en usynlig person inden for 15 meters radius, og hvor denne i givet fald er. Derudover gør det også kasteren i stand til, at se gennem magisk mørke, og kasterens niveau af evnen "årvågenhed" regnes fem højere (dvs +5 til evnen "årvågenhed"). Denne evne virker i 5 minutter, og hver gang man mærke efter, i de 5 minutter, om der er en usynlig i nærheden råbes magiens navn samt ens magi niveau.	+5 "årvågenhed"
Pris i Mana: 10	-1
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Magi (den usynliges niveau i evnen "magi")	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Dødens berøring (Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 22	+15
Effekt: Med denne magi udsuger kasteren livet ud af kroppen fra sit offer. Kasteren skal berøre offeret for at denne magi har effekt, hvorefter offeret dør (går på 0 KP).	-
Pris i Mana: 20	-5
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 3 (dvs 4 niveauer)	-

Frygt (udpegning)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 17	Fordobles
Effekt: Med denne formular forhekser kasteren en karakter til at gå i vild panik ved at pege på offeret. Offeret vil herefter flygte i vild panik til han/hun er ude for kasterens synsfelt, hvorefter pågældende vil gemme sig. Denne effekt virker i 5 minutter	+ 5 minutter
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Moral	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Gab til underverden (Markørbånd)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 18	-
Effekt: Med denne formular skaber kasteren en bro til underverdenen, hvorfra han/hun henter negativt energi. Denne energi giver samtlige u-døde 2 yderligere i skade og 5 yderligere RP (dvs +2 til skade og +5 RP for u-døde) til alle u-døde, der kan se kasteren. Kasteren skal ved denne magi svinge et sort stykke stof overhovedet, og så længe de u-døde kan se dette får de denne bonus.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Hekse ild (Markør)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 6	+6
Effekt: Med denne formular fremmaner kasteren ild fra dybet selv. Kasteren af denne magi kaster en markør for at afgøre, hvor denne ild fremspringer. Alle indenfor 0.5 meters afstand af denne markør tager 3 i skade fra denne ild.	+3 skade
Pris i Mana: 10	-1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Hel's påvirkning (Udpegning)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 25	+25
Effekt: Kasteren af denne magi udvælger og udpeger sig et offer, der mærkes af helvede. Kasteren skal have øjenkontakt med offeret, udpege offeret og derefter råbe " <i>Dybet's Herre ejer dig!</i> " Dette efterfølges af en mængde skade lig med det dobbelte af den mængde mana, der tillægges magien. Det vil sige, at bruges der 10 mana på denne magi, skader den 20.	-
Pris i Mana: XX (maksimalt 25)	+25 maksimalt
Pris i XP: 5	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Hold person (Udpegning)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 3	-
Effekt: Med denne magi holdes en person fastlåst i 60 sekunder, man skal med denne magi pege, og være sikker på, at offeret er klar over, at man kaster magi på vedkommende.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

I ét med skyggerne (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 8	Fordobles
Effekt: Med denne magi går kasteren i ét med skyggerne, og bliver derfor svære at få øje på. Kasterens niveau af evnen "skjul" regnes 10 højere (dvs +10 til evnen "skjul"). Denne magi varer i 5 minutter.	+10 "skjul"
Pris i Mana: 10	-1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 9 (dvs 10 niveauer)	-

Kappe af rædsel (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 20	+4
Effekt: Med denne formular skaber kasteren et frygtens og mareridts dæmoner, der lægger sig om kasteren som en kappe. Dette gør alle inden for 1 meter pr. ulige niveau kasteren har i professionen "dæmonolog" flygter i rædsel (dvs 1 meter, hvis kasteren er niveau 1 "dæmonolog", 2 meter, hvis kasteren er niveau 3 "dæmonolog" og 3 meter, hvis kasteren er niveau 5 "dæmonolog"). Denne effekt varer i 5 minutter, hvor ofrene løber panisk til kasteren er ude af syne, hvorefter de gemmer sig i rædsel.	+5 minutter
Pris i Mana: 20	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Kontrollér besat (Udpegning)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 20	+15
Effekt: Med denne formular kan kasteren styre en under indflydelse af magien "Leviathan's besættelse" af samme niveau som denne magi. Er en karakter derfor påvirket af "Leviathan's besættelse" niveau 2, skal der ligeledes kastes "Kontrollér besat" niveau 2. Den besatte skal herefter udfører kasterens mindste vink, med mindre dette måtte være selvudslettende eller decideret ydmygende.	-
Pris i Mana: 20	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Kontrollere u-død (Udpegning)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 17	-
Effekt: Med denne formular forhekser kasteren u-døde eller gengangere, som en anden har vagt til live. Kasteren af denne magi, kan maksimalt overtage kontrollen over 2 u-døde eller gengangere fra en anden karakter, men kan godt ved at kaste magien flere gange for at overtage kontrollen over flere.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Magi (det vil derfor være en god ide, at lade ens zombier kende ens niveau i "magi")	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Leviathan's Besættelse (Ritual)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 20	+20
Effekt: Med dette ritual hidkalder kasteren ærkedæmonen Leviathan, dragedæmonen af kaos, der øjeblikkeligt tager plads i offerets krop. Offeret af denne magi, ser herefter alle, udover kasteren og op til 10 andre udvalgt af kasteren, som fjerner – sjæle der skal tages med ned til helvede. Derved får offeret en utrolig destruktiv adfærd. Derudover regnes offerets evner "moral", "styrke" og "standhaftighed", som 10 niveauer højere (dvs. +10 til evnerne "moral", "styrke" og "standhaftighed"). De ekstra niveauer i evnen "standhaftighed" kan overstige det maksimum givet fra karakterens profession! Dertil giver offeret af denne magi yderlig 1 mere i skade (dvs +1 skade), og regnes for at være under indflydelse af magien "dæmon syn". Effekten af denne magi varer i 20 minutter, og det tager 1 minut at fuldføre dette ritual, hvor kasteren mæsser i denne tid.	+10 "moral" "styrke" og "standhaftighed", samt +1 skade.
Pris i Mana: 20	-
Pris i XP: 20	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Lilith's forførelse (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 25	+25
Effekt: Med denne evne hidkalder kasteren ærkedæmonen Lilith, satans ynglings kone, og hendes forføriske evner. Kasteren skal ved denne magi snakke med sit offer i 2 minutter, hvorefter de to involverede sammenligner deres evner, henholdsvis "Dæmonologi" for kasteren og "moral" for offeret. Hvis offerets niveau af evnen "Moral" er højere eller det samme som kasterens niveau af evnen "dæmonologi" har denne magi ingen effekt. Har kasteren dog højere niveau af evnen "dæmonologi" er offeret blindt forelsket i kasteren i 30 minutter ligegyldigt kønnet (tænk vampyrene fra Anne Rice's bøger, der også elsker hinanden på kryds og tværs af køn og alder, men ikke seksuelt!). Dog regnes kasteres niveau af evnen "dæmonologi" 10 højere end normalt. Offeret af denne magi er så blindt forelsket, at der ikke er det, han/hun ikke vil gøre – selv at begå selvmord! Denne magi har effekt i 10 minutter, hvor kasteren kan vælge at bruge sine forføriske evner, på alle han/hun snakker med i mere end 2 minutter.	-1 minut at forføre en karakter
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Moral	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Mammons beskyttelse (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 8	+8
Effekt: Med denne magi hidkalder kasteren sig Mammon, der beskytter kasteren mod magisk skade. Dette skjold absorbere alle typer magisk skade, hvorved kasteren ikke tager skade. Mængden af skade, dette skjold kan absorbere, afgøres af mængden af mana points, kasteren bruger på denne magi. Effekten af denne magi varer dog maksimalt i 20 minutter, hvorefter Mammon forsvinder sammen med skjoldet. Magisk skade er skade fra magiske våben og formularer, der giver skade.	-
Pris i Mana: XX (op til 35)	+15 maksimalt
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Mammons besættelse (Ritual)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 16	-
Effekt: Med dette ritual besættes en person af Mammon, ærkedæmon af grådighed. Vedkommende regner herefter evnerne "lommetyveri", "opmærksomhed" og "årvågenhed" 20 niveauer højere end normalt (dvs +20 til evnerne "lommetyveri", "opmærksomhed" og "årvågenhed"). Dog bliver offeret for denne magi utrolig grådig, hvilket indvirker at han/hun vil stjæle fra alle på nær kasteren. Denne effekt varer i 20 minutter, hvorefter halvdelen af rovet ofres til Mammon og resten gives til kasteren, hvorved spilledelsen kontaktes.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Mephistopholes' indtrængen (Ritual)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 24	+10
Effekt: Med dette ritual hidkalder kasteren ærkedæmonen Mephistopholes, dæmon prins af ødelæggelse. Kasterens regner evnerne "snigmord", "styrke", "standhaftighed", "opmærksomhed" og "årvågenhed" 10 niveauer højere end normalt (dvs +10 til evnerne "snigmord", "styrke", "standhaftighed", "opmærksomhed" og "årvågenhed"). De yderligere niveauer i evnen "standhaftighed" kan godt overstige det maksimum i "standhaftighed" givet fra professionen. Dertil giver kasteren yderligere 2 skade med nærkampsvåben (dvs +2 skade til nærkampsvåben). Rituallet tager et minut, hvor kasteren står og messer. Denne magi varer i 5 minutter.	+5 til "snigmord", "styrke", "opmærksomhed" og "årvågenhed", samt +2 minutter
Pris i Mana: 30	+5
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimum for antallet af opgraderinger	-

Naamah's forførelse (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 9	-
Effekt: Med denne evne hidkalder kasteren ærkedæmonen Naamah, og hendes forføriske evner. Kasteren skal ved denne magi snakke med sit offer i 2 minutter, hvorefter de to involverede sammenligner deres evner, henholdsvis "Dæmonologi" for kasteren og "moral" for offeret. Hvis offerets niveau af evnen "Moral" er højere eller det samme som kasterens niveau af evnen "dæmonologi" har denne magi ingen effekt. Har kasteren dog højere niveau af evnen "dæmonologi" er offeret blindt forelsket i kasteren i 10 minutter ligegyldigt kønnet (tænk vampyrerne fra Anne Rice's bøger, der også elsker hinanden på kryds og tværs af køn og alder, men ikke seksuelt!). Offeret for denne magi skal findes og snakkes med senest 30 minutter efter, at magien er kastet. Kasteren har med denne magi kun et forsøg, så hvis den første har højere niveau af evnen "moral", skal magien kastet igen førend et nyt offer kan forsøgt forføres.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Moral	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Pest (Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 19	-
Effekt: Med denne formular forpester kasteren sit offer. Dette sker ved berøring, 2 minutter efter at magien er kastet, der giver 3 i skade. Derefter er risiko for, at offeret får pest. Bliver man smittet mister man 1 KP pr halve time. Pest kan kureres af alkymist drikken "kur mod pest" eller magien "helbredelse". Karakteren vil herefter risikere at smitte andre også, men dette er fuldstændigt spilleleder bestemt. Denne magi må ikke bruges i kamp-situationer.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Standhaftighed	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Proserpine's daggert (Markørbånd)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 14	-
Effekt: Med denne formular skænker Proserpine kasteren sine ødelæggende evner. Kasterens niveau af evnen "snigmord" regnes herefter som et niveau højere pr. niveau kasteren har i professionen "Dæmonolog" (dvs +2 til evnen "snigmord" pr. niveau man har i professionen "dæmonolog"). Denne effekt varer i 15 minutter. Effekten af denne magi lægges til effekten fra andre formularer og specielle effekter som noget ekstraordinært, dog ikke effekten fra magien selv.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Proserpine's handel (Ritual og Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 10	+5
Effekt: Med denne formular indgår offeret og ærkedæmonen Proserpine en handel gennem kasteren. Offerets evner "moral" og "styrke" regnes to niveau højere og offeret giver 1 yderlig skade til slutningen af spilgangen (dvs +1 til evnerne "moral" og "styrke" og +1 skade) til gengæld for, at kasteren skal have 25 <i>Adanar</i> . Nægter offeret herefter at betale af på sin gæld, straffes vedkommende af Proserpine, og offerets niveauer af evnerne "moral" og "styrke" regnes tre niveauer lavere end ellers (dvs -3 til evnerne "moral" og "styrke"). Kasteren skal dog ofre 15 af disse <i>Adanar</i> , som afleveres til spilledelsen.	+1 til "moral", "styrke" og skade, samt +25 <i>Adanar</i> og +15 <i>Adanar</i> , der skal afleveres til spilledelsen.
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Skygge mester (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 13	+7
Effekt: Med denne magi går kasteren i ét med skyggerne, og bliver derfor svære at få øje på. Kasterens niveau af evnen "skjul" regnes 20 højere (dvs +20 til evnen "skjul"). Denne magi varer i 5 minutter.	+10 "skjul" og +5 minutter
Pris i Mana: 20	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 9 (dvs 10 niveauer)	-

Skygge pil (Markør)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 1	+2
Effekt: Med denne magi fremmaner kasteren en pil af energi hentet fra skygge planet, som skydes efter et offer. En markør afgør kastes efter offeret for at afgøre, hvorvidt vedkommende bliver ramt (denne må ikke gøre ondt). Rammes offeret tager denne 1 i skade.	+1 skade
Pris i Mana: 5	+2
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs. 6 niveauer i alt)	-

Rejse u-død (Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 16	+10
Effekt: Med denne formular rejser kasteren en u-død eller genganger. Denne magi kan kun kastes på en, der har 0 KP. Denne Zombie har 5 KP og ellers det udstyr, som da vedkommende faldt. Zombierne kan ikke gøre brug af deres evner. Magien virker i 10 minutter, hvor zombien blindt skal adlyde Dæmonologen. Efter denne tid skal karakteren, der blev rejst som zombie, kontakte en spilleleder for dens videre skæbne	+5 KP til Zombien
Pris i Mana: 5	-1
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Rinnon's lyn (Markør)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 8	+8
Effekt: Med denne formular fremmaner kasteren energier hentet fra Rinnon stormens og lynenes ærkedæmon. Kasteren skal til denne magi kaste en markør efter sit offer. Rammes offeret modtager denne 4 skade.	+2 skade, samt 10 sekunders paralysering
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 4 (dvs 5 niveauer)	-

Rinnon's storm (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 13	+6
Effekt: Med denne formular fremmaner kasteren en storm af energier hentet fra Rinnon, stormens og lynenes ærkedæmon. Alle der er i en radius af 1.5 meter af kasteren 7 i skade og vælter, hvilket vil sige, at de skal lægge sig fladt ned på ryggen førend, de igen må agere. Kasteren af denne formular skal ofre 10 <i>Adanar</i> , der gives til spilledelsen umiddelbart efter magien er kastet (er dette i en kamp situation ventes til denne er ovre).	+3 skade
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

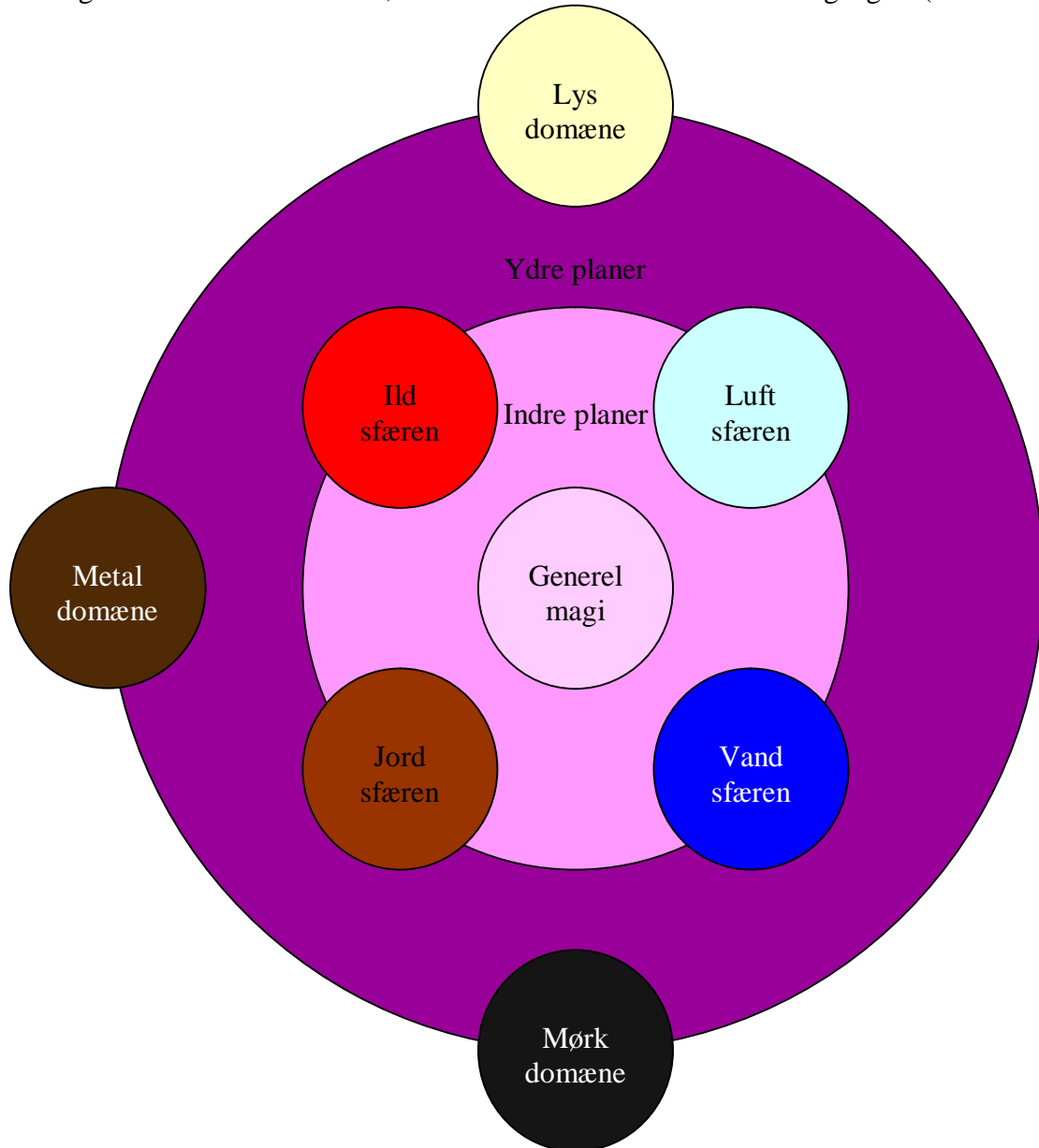
Skyggevandring (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 2	+2
Effekt: Med denne magi går kasteren i ét med skyggerne, og bliver derfor svære at få øje på. Kasterens niveau af evnen "skjul" regnes 3 højere (dvs +3 til evnen "skjul"). Denne magi varer i 5 minutter.	+5 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Usynlighjælper (Personlig)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 5	+6
Effekt: Med denne magi fremmaner kasteren en lille, svag og usynlig dæmon, der beskytter kasteren ved at lægge sig som et levende skjold omkring ham/hende. Dette giver kasteren yderligere 5 RP pr. ulige niveau kasteren har i professionen "dæmonolog" (dvs +5 RP, hvis kasteren er niveau 1 "dæmonolog", +10, hvis kasteren er niveau 3 "dæmonolog" og +15, hvis kasteren er niveau 5 "dæmonolog"). Denne effekt varer i 5 minutter.	+5 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Vampyrens berøring (Personlig/Berøring)	
	Opgradering:
Dæmonologi-niveau: 18	+10
Effekt: Med denne formular forhekser kasteren sine hænder med negativt energi, der giver 8 skade ved berøring (for begge hænder), offeret bliver paralyseret i 2 minutter. Magien virker i 5 minutter eller indtil en person er blevet rørt.	+2 minutters paralyse, samt +5 minutters virkning
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Sfærer og domæner:

Specielt for mageren er sfærer og domæner. De forskellige domæner og sfærer er beskrevet i forbindelse med de formularer, der ligger sig til. Ved hvert niveau af professionen "Mager" skal spilleren vælge en sfære eller domæne, alt efter hvad vedkommende har adgang til (se nedenfor).



Første gang en sfære tages får man adgang til formularer indenfor sfæren, der kræver op til og med niveau 5 i evnen "magi". For hvert efterfølgende niveauer, man tager i en given sfære forøges dette maksimum med 5. Dvs at tager man ild sfæren, når man bliver mager, har man adgang til alle formularer fra ild sfæren op til og med niveau 5. Tages endnu et niveau i ild sfæren (dvs til niveau 2), når man bliver niveau 2 "Mager", har man adgang til formularer fra ild sfæren op til og med niveau 10. På den måde fortsætter systemet til man er niveau 5 "mager". På den måde specialiserer man sin karakter til at have adgang til et unikt udvalg af formularer. Specialisere man sig i en sfære til niveau 5, har man adgang til alle formularer fra sfæren lige gyldigt det påkrævede niveau

Specielt gælder det de forskellige domæner, at når man har taget det, har man adgang til alle formularer fra det givne domæne. De forskellige domæner kræver, at man har adgang til visse sfære forinden at man kan tage det. Fx kræver livs domænet, at man i forvejen er kyndig i niveau 2 luft sfæren og niveau 2 ild sfæren. Derfor skal man i forvejen have niveau 2 i ild sfæren og niveau 2 i luft sfæren for at kunne tage Livs domænet.

Alle magere har adgang til den generelle magi og de formularer, der ligger sig hertil.

Mageren:

General magi:

Anorns pil (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 24	Fordobles
Effekt: Med denne fremmaner kasteren en magisk pil, der bryder magiske barrierer. Ved denne magi udpeges ofret, hvorefter følgende formularer bliver ophævet ”Magisk spejl”, ”Magisk skjold”, ”Magisk mur” og ”uigennemtrængeligt skjold”.	-
Pris i mana: 10	-5
Pris i XP: 15	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Charmere (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 7	-
Effekt: Med denne magi bliver offeret ved berøring venligsindet overfor dig, de vil anse dig som deres bedste ven. Personen vil dog aldrig gøre noget, der direkte strider i mod dennes natur og overbevisning, hvorved denne magi ikke kan bruges i kamp.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Fornemme løgne (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 8	-
Effekt: Kasteren kan fornemme om en enkelt person taler sandt eller lyver (kun kasteren). Den adspurgte skal svare, men kan stadig godt lyve, hvilket blot skal informeres om til kasteren. Kasteren kan kun fornemme dette for de første to spørgsmål, der bliver stillet efter magien er kastet.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Fortie (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 7	-
Effekt: Med denne magi mister offeret talens evne og bliver stum i 5 min.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Glemsel (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 9	-
Effekt: Denne magi fjerner de sidste 5 minutter fra offerets hukommelse.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Hold person (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 3	+5 niveauer
Effekt: Med denne magi holdes en person fastlåst i 60 sekunder, man skal med denne magi pege, og være sikker på, at offeret er klar over, at man kaster magi på vedkommende.	+60 sekunder
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 15	10
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Identificer (Berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 21	-
Effekt: Med denne formular lærer mageren alle hemmeligheder om en genstand – også selv, hvis den er magisk og ellers ikke ville opgive sine hemmeligheder.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Kommando ord (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 25	-
<p>Effekt: Dette er den ultimative magi i an magers arsenal. Denne magi er forbeholdt kun destærkeste magere, der med deres store indsigt i magien har tilegnet sig evnen at forme den efter egen vilje og skæbnen. Denne type magi er så kraftfuld, at mageren kan benytte sig af den blot ved en håndgestus eller tankens kraft.</p> <p>Denne magi kan bruges på en række forskellige måder. En måde er at kombinere kommando ord sammen med andre allerede kendt magi. Kombineres kommando ord med en anden allerede kendt magi skal man blot råbe magiens navn, ens eget niveau af ”magi” og evt. skade for at formularen har effekt. Derved er det ikke længere nødvendigt at mane. Når kommando ord kombineres med en anden magi koster denne anden magi 10 mana points mere end normalt (altså +10 mana). Derudover virker magien helt som den ellers er beskrevet.</p> <p>Den anden måde, denne magi kan bruges er med en række effekter, hvor man blot skal sige orden (ordet) og udpeger ofret, hvorefter effekten straks sætter ind. Denne måde at bruge kommando ord har ingen ”mod-evne”. Disse forskellige effekter er:</p> <ul style="list-style-type: none"> - <u>Kommando Dø</u> (ofrets KP reduceres øjeblikkeligt til 0) - <u>Kommando Paralyse</u> (offeret er øjeblikkeligt paralyseret så længe mageren peger på vedkommende til maksimalt 10 minutter) - <u>Kommando Angrib</u> (offeret angriber den nærmeste så længe mageren peger på offeret for magien til maksimum 10 minutter) - <u>Kommando Frygt</u> (offeret flygter panisk indtil vedkommende er kommet ud af kasterens synsfelt, hvor vedkommende derpå gemmer sig, effekten varer i 5 min) - <u>Kommando ord Ordre</u> (offeret skal følge en enkelt ordre eller dø i forsøget udsagt af mageren) 	-
Pris i Mana: 50	-
Pris i XP: 50	-
Mod-evne: speciel (hvis magien, der kombineres op med kommando ord, har en ”mod-evne”)	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Magiskmissil (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 22	Fordobles
<p>Effekt: Med denne magi fremmaner mageren et magiskmissil, der står ud fra hans/hendes finger. Denne giver 10 i skade, og mageren skal have en markør at kaste efter målet for at afgøre, om mageren rammer sit mål. Denne markør må på ingen måde gøre ondt.</p>	En missil yderligere (man skaber derved 2).
Pris i Mana: 10	+10
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Magisk lys (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 4	-
Effekt: Skaber et magisk lys, der oplyser et ellers mørk-lagt område	-
Pris i Mana: forskelligt alt efter området (kontakt spilletelsen).	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Magisk lås (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 21	Fordobling
Effekt: Med denne magi kan mageren skabe/ophæve magiske låse. Magiske låse kan ikke åbnes med evnen ”dirke låse”. For at ophæve en magisk lås skal niveauet af denne magi være mindst lige så højt som niveauet af denne magi, brugt til at skabe den magiske lås.	+1 niveau
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet max	-

Smerte (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 5	+5
Effekt: Med denne magi paralyseres offeret, idet vedkommende falder om i smerte i 15 sekunder. I forhold til offeret giver denne magi endvidere også +2 til evnen ”tortur” til kasteren (se regel-sættet).	+2 yderligere til evnen ”tortur”
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimum antal opgraderinger.	-

Søvn (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 9	-
Effekt: Denne magi får offeret til at falde i søvn i 10 minutter eller til vedkommende bliver vækket. Denne magi har ingen effekt i kamp, da offeret bliver vækket af larmen med det samme.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Vælt (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 8	-
Effekt: Med denne magi væltes offeret. Offeret for denne magi (skal peges ud idet at magien bliver kastet), skal gå 3 skridt bagud og lægge sig fladt ned på ryggen førend denne må agere videre.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Åben lås (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 1	+4
Effekt: Åbner en lås ved berøring, som havde mageren haft "dirke låse niveau 5"	+5 niveauer
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 15	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimum antal opgraderinger	-

Ild sfæren:

Denne sfære af magi henter sine kræfter fra planet af ild. For nærmere forståelse af de forskellige planer se "baggrunds historier om Adien".

Flammende mod (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 14	+8
Effekt: Med denne magi fortryller kasteren en person, der herefter har en højere moral. Kasteren forøger evnen "moral" hos enten sig selv, eller en person, med det antal mana, kasteren vælger at bruge på denne magi. Det vil sige, at hvis kasteren eksempelvis vælger at bruge 7 mana, forøges evnen "moral" hos enten kasteren eller den person, magien bliver kastet på, med 7.	-
Pris i Mana: XX (maksimalt 15)	+15 maksimalt
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Flammesværd (markørbånd)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 10	+15
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren et våben, der herefter giver 1/2 ild skade yderligere, end hvad det før gav (dvs +2 ild skade for sit eget våben, og +1 ild skade for andres våben). Denne magi varer i 10 minutter efter, at den er kastet.	+1 skade
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 20	20
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Fønix' ritual (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 25	+8
Effekt: Med denne magi beskytter kasteren sig selv, mens han/hun tager kontakt til planet af ild for at genvinde sin styrke. Kasteren skal med denne magi afmærke en cirkel omkring ham/hende af enten et torv, mel eller lignende, hvorefter kasteren genvinder 10 mana pr. niveau af evnen "meditation". Bliver kasteren forstyrret imens modtager ham/hende, der forstyrrer, 4 ild skade, og kasterens meditation ophører øjeblikkeligt.	+1 mana pr. niveau af evnen "meditation" samt +1 skade
Pris i Mana: 10	+1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimalt antal opgraderinger	-

Glødende hånd (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 7	-
Effekt: Med denne magi fortryller kasteren sine hænder, der kan igangsætte en indre ild i offeret. Kasteren berører offeret med begge hænder med denne magi. Offeret føler herefter at hans/hendes hænder brænder, og skal øjeblikkeligt tabe, hvad han/hun måtte have i hænderne.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Glødende øjne (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 17	-
Effekt: Med denne magi forhekser sine øjne til at ligne djævelens, og de har et skær af helvedes ild. Kasteren kigger og peger på offeret ved denne magi, der herefter bliver så intimiderede af kasteren, at vedkommende øjeblikkeligt smider sine våben og overgiver sig fuldstændigt til kasterens nåde.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Gnist (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 1	+3 niveauer
Effekt: Man affyrer en gnist, der giver 1 skade. Til denne magi skal der bruges en markør til denne gnist. Denne skal kunne kastes uden at det gør ondt på pågældende, den rammer.	+1 skade
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 10	+10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 3 (dvs. 4 niveauer)	-

Hjertets varme (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren offerets hjerte, og offeret bliver derved venlig stemt overfor kasteren eller den, som kasteren vælger. Kasteren eller den, kasteren vælger, bliver derved som en bror for offeret, og offeret vil næsten gøre alt for vedkommende. Denne magi varer i 15 minutter.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Ild fængsel (afmærkning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 20	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren et fængsel rundt om sit offer. Offeret findes ved, at kasteren skal kaste en markør for fødderne af vedkommende, hvorefter en cirkel af ild øjeblikkeligt opstår. Denne mur skal indikeres af et torv eller lignende medbragt af kasteren. Magien varer i 10 minutter, og hvis nogen rører cirklen modtager de 4 ild skade. Dog modtager offeret, fanget af magien, 10 ild skade, hvis vedkommende vælger at bryde ud og gå igennem.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Ild hjerte (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	+10
Effekt: Med denne magi forbrænder kasteren offerets hjerte. Kasteren skal røre offeret med begge hænder, hvorefter offeret oplever en forfærdelig smerte i brystregionen de næste 3 minutter. Denne magi giver derudover 8 ild skade.	+8 skade
Pris i Mana: 10	+5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Ild hud (markørbånd)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 17	+5
Effekt: Med denne magi sætter kasteren sig i beskyttende magiske flammer. Dette giver kasteren 2 yderligere RP, dog ikke mod vand skade (dvs +2 RP, men ikke overfor vandskade). Derudover modtager alle, der kommer inden for en radius af en meter af kasteren 1 ild skade. Denne magi varer i 5 minutter	+2 RP
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer)	-

Ildkugle (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 13	+4
Effekt: Med denne magi fremmaner man en ildkugle, der herefter kan kastes efter en (denne skal ligne og ikke kunne gøre ondt). Offeret for denne magi modtager 4 i skade.	+2 skade
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer)	-

Ild mur (afmærkning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 5	+5
Effekt: Med denne formular fremmaner kasteren en stationær mur af ild, der dog kun kan være lineær. Kommer andre indenfor 1 meters afstand af denne mur, modtager vedkommende 2 ild skade og 3 skade, hvis man deciderede står i muren. Denne magi varer i 20 minutter, og det kræves at kasteren afmærker et område med et torv eller lignende.	+2 skade
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer)	-

Ild pil (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 8	+4 niveauer
Effekt: Med denne formular fremmaner kasteren en pil af ild. Ved denne magi kastes en markør efter offeret, der modtager 2 ild skade, hvis markøren rammer.	+2 skade
Pris i Mana: 5	+2
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs. 6 niveauer)	-

Ild skjold (markørbånd)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 6	Fordobling
Effekt: Med denne formular fremmaner kasteren en skjold af ild omkring sig, der bevæger med kasteren rundt, hvor han/hun færdes. Kommer andre i kontakt med kasteren, også med nærkampsvåben, modtager vedkommende 2 ild skade. Derudover har kasteren immunitet overfor ild skade, så længe denne magi er aktiv. Denne magi varer i 10 minutter, og det kræves at kasteren har et mørkerødt bånd synligt på sig.	-
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne:	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Smelt lås (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 19	Fordobles
Effekt: Med denne magi smelter kasteren øjeblikkeligt en ikke-magisk lås. Det er derved lige meget, hvor højt niveau af evnen "lave låse" denne lås er blevet lavet med – den smelter øjeblikkeligt.	-
Pris i Mana: 15	-10
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Varmens kåbe (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 21	Fordobles
Effekt: Med denne magi beskytter kasteren sig selv mod selv den voldsomste kulde. Dette vil sige, at kasteren bliver immun til magien "nordens kulde". Det vil sige, at næste gang kasteren bliver udsat for magien "nordens kulde" har denne ingen effekt.	-
Pris i Mana: 15	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Jord sfæren:

Mageren er nu blevet til mester inden for jordens element. Denne sfære af magi henter sine kræfter fra planet af jord. For nærmere forståelse af de forskellige planer se ”baggrunds historier om Adien”.

Anti-magi (markørbånd)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 18	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren magisk beskyttelse af sig selv. Kasteren beskytter sig mod den første magi kastet på ham/hende, der ikke har nogen effekt, efter at denne magi er kastet. Denne magi holder i en time fra den er kastet.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Dominere rødder (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 5	+3
Effekt: Med denne formular dominerer kasteren rødderne fra jorden omkring offeret til at vokse sig større og gribe fat om offeret. Offeret bliver herefter holdt fast i 1 minutter.	+1 minut
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs. 6 niveauer)	-

Fornemme usynlighed (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 10	-
Effekt: Med denne formular er kasteren i stand til, at fornemme usynliges tilstedeværelse. Denne magi virker som ”se usynlighed”	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Magi-brugende evne (dvs ”tro”, ”naturens bånd”, ”magi” osv.)	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Gift pil (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 19	+5
Effekt: Med denne magi fremmaner kasteren en pil, der er forgiftet. Kasteren skal til denne magi bruge en markør, der kastes efter offeret. Rammes offeret af denne markør modtager vedkommende 3 i gift skade plus 1 gift skade yderlig hvert minut i de næste fem minutter (dvs. 3 gift skade og en gift skade per minut, de næste 5 minutter).	+5 minutter
Pris i Mana: 10	-5
Pris i XP: 10	+10
Mod-evne: Standhaftighed	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Gorgonens berøring (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren sine hænde. Den første kasteren rører herefter bliver til sten i 5 minutter, og kan derved ikke gøre noget.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

I ét med naturen (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 18	-
Effekt: Med denne magi er kasteren i stand til at forsvinde, hvis han/hun er i nærheden af noget, man kan gemme sig bag, der samtidigt er lavet af naturlige materialer (fx et træ eller sten mur). Med denne magi regnes kasterens niveau af evnen ”skjul” som 20 niveauer højere end ellers (dvs +20 til evnen ”skjul”).	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Jordens gab (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 23	+8
Effekt: Med denne magi for kasteren jorden til at opsluge en person. Offeret for denne magi bliver derved ude af stand til at foretage sig noget. Denne magi virker i 20 minutter eller til, at kasteren frigiver offeret. Kasteren er ved denne magi nødt til at være inden for 10 meters radius af den fangede.	+10 meter i radius
Pris i Mana: 10	-2
Pris i XP: 10	+10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Jordens Passage (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 12	Fordobles
Effekt: Med denne magi går kasteren i et med jorden under sig. Kasteren tager her en arm i luften, hvorefter han/hun ikke kan blive skadet af nogen form for skade. Kasteren kan dog ej helle selv skade andre hverken med magi eller våben. Derudover kan kasteren ikke tage blot et enkelt skridt. Denne magi varer i 5 minutter.	+5 minutter
Pris i Mana: 15	-2
Pris i XP: 10	+5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Jordskælv (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 13	+25 niveauer
Effekt: Med denne formular fremprovokerer kasteren et jordskælv omkring sig selv. Alle der er i 2 meters radius rundt om kasteren modtager 4 skade	+12 i skade
Pris i Mana: 10	+15
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Magisk træ-stav (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 12	Fordobles
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren sin vandrepind. Kasteren kan med denne magi opbevare en anden magi i sin træ-stav. Magien opbevaret i træ-staven kan herefter blive brugt uden, at kasteren skal lave en remse samt at lave håndfaktor. Denne magi holder indtil, at magien opbevaret i træ-staven er brugt, dog maksimalt en spilgang.	+1 magi i staven
Pris i Mana: Speciel (10 mana plus prisen for den magi, der skal opbevares i træ-staven)	+2
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Speciel (kommer an på den opbevarede magi)	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Naturlige mineraler (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 16	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en genstand hos sit offer. Dette kunne være en rustning, et sværd eller lignende. Denne genstand bliver herefter lavet om til ressourcer, hvilket regelteknisk vil sige, at genstanden bliver ubrugelig. Kasteren går sammen ned med offeret til spilledelsen, hvorefter kasteren modtager den rette mængde ressourcer (kastes denne magi i en kamp-situation eller anden hektisk situation, går offeret og kasteren først ned til handelsposten efter denne er overstået).	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Neutralisere gift (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 21	+3
Effekt: Med denne magi fjerner kasteren enhver form for gift, der måtte være i vedkommende, som kasteren bruger magien på. Der vil stå under den givne magi eller eliksir, om det måtte være en gifteffekt.	-
Pris i Mana: 10	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Sten hud (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 3	+5
Effekt: Med denne formuler fortryller kasteren sin egen hud, der bliver, som var den af sten. Derved for kasteren yderlig 2 RP pr. niveau kasteren har i "jord sfæren" (dvs +2 RP pr. niveau i "jord sfæren"). Med denne formular skal kasteren have et gråt bind synligt på sig.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Sten væg (afmærkning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 2	+4
Effekt: Med denne magi skaber kasteren en mur af sten, mudder – ja jorden selv. Denne virker ikke som de almindelige murer beskrevet i regelsættet under "bygninger". Kasteren markerer et område med et torv, hvor der skabes en mur med 15 KP. Denne mur kan ødelægges af almindeligt skade fra våben, magier og lignende. Muren skal være lineær og maksimalt 5 meter lang. Muren holder foruden i 30 minutter	+30 minutter
Pris i Mana: 10	+5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Torne væg (afmærkning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 13	Fordobles
Effekt: Med denne magi skaber kasteren en væg af torne, der maksimalt kan være 5 meter lang, men behøver ikke, at være lineær. Man kan ikke komme igennem denne Torne væg, uden at hugge den ned først. Torne væggen giver dog 3 i skade til enhver, der kommer kontakt med den – også selvom det kun er kontakt via et slag fra et våben. Torne væggen varer i 10 minutter, hvorefter den forsvinder fa sig selv. Derudover skal væggen markeres med et torv eller lignende. Torne væggen har det samme antal KP, som man har brugt i mana på at kaste magien.	+5 meter
Pris i Mana: XX (maksimalt 15)	Fordobles
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Luft sfæren:

Mageren er nu blevet mester af luftens arter. Denne sfære af magi henter sine kræfter fra planet af luft. For nærmere forståelse af de forskellige planer se "baggrunds historier om Adien".

Besvime (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 18	-
Effekt: Med denne magi fjerner kasteren ilten fra luften omkring offeret, der herved besvimer. For at kunne bruge denne magi skal kasteren berøre sit offer med begge hænder, der herefter besvimer i 4 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Cirkel af tomhed (afmærkning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 25	+10
Effekt: Med denne magi trækker kasteren alt luften ud af en cirkel på 1 meters radius, der skal markeres med et torv eller lignende. Alle herinde besvimer i 2 minutter.	+2 minutter
Pris i Mana:	-5
Pris i XP:	10
Mod-evne:	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Fortie (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 5	-
Effekt: Med denne magi mister offeret talens evne og bliver stum i 5 min.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Fuld vind (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 19	+6
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en person, der herefter ikke kan stoppe med at snakke i 2 minutter. Kasteren skal med denne magi berøre offeret med begge hænder.	+2 minutter
Pris i Mana: 10	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Kvæle (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 21	-
Effekt: Denne magi virker som "besvime", men er dog meget kraftigere, hvorved offeret yderligere tager 8 i skade.	+4 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Modstå magi (kun besvimelseeffekten)	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Luftkugle (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 4	+4 niveauer
Effekt: Med denne magi skaber kasteren en kugle af komprimerede luft, der kastes efter et offer. Til denne magi kastes en markør for at afgøre, om offeret bliver ramt. Bliver offeret ramt modtage denne 2 i skade og "vælter", dvs at vedkommende skal ligge sig fladt ned på ryggen, førend at han/hun må foretage nye handlinger.	+1 skade yderligere
Pris i Mana: 10	+1
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Luftskjold (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 2	+2 niveauer
Effekt: Denne magi giver immunitet mod pile og kaste våben. Kasteren skal med denne magi have et hvidt bånd synligt på sig. Effekten fra denne magi varer i 10 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Lufttryk (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 7	+5
Effekt: Med denne magi skaber kasteren et utroligt højt lufttryk omkring sig selv. Dette giver alle inden for 0,5 meter af kasteren 2 i skade, smat at de "væltet", dvs at de skal lægge sig fladt ned på ryggen førend at nye handlinger må tages.	+1 skade og +0,5 meter
Pris i Mana: 5	+2
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Magisk spejl (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 17	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren et magisk spejl, der kaster den første magi tilbage, som kasteren bliver ramt af efter at denne magi er kastet. Har magien, der bliver kastet på én, en markør skal denne kastes tilbage til afsender. Markøren skal ikke nødvendigvis ramme, men blot tilbage til ejermanden. Om magien bliver reflekteret afgøres af ens eget niveau af "magi" og modstanderens niveau af "magi".	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Magi-brugende evne (dvs. "tro", "magi", "dæmonologi" osv.)	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Optisk illusion (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 20	-
Effekt: Med denne magi bøjer kasteren lysets stråler om en genstand, der herved bliver usynlig for alle andre end kasteren. For at kaste denne magi skal spilledelsen kontaktes, og der skal skrives en seddel, hvorpå der står effekten af magien samt ens niveau af evnen ”magi”.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Magi, hvis se usynlighed er aktiv (se magien ”se usynlighed”)	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Sonisk brag (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 24	Fordobles
Effekt: Med denne magi sætter kasteren luften i bevægelse, der herved danner et brag. Kasteren afslutter remsen for at kaste denne magi med et klap i hænderne. Alle der står indenfor en meter af kasteren modtager 4 i skade og bliver døde i 10 minutter.	+4 skade og +5 minutter
Pris i Mana: 15	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne:	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Supersonisk kugle (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 30	Fordobles
Effekt: Med denne magi sender kasteren en kugle af komprimerede luft af sted med supersonisk hastighed. Kasteren skal til denne magi bruge en markør for at afgøre, hvorvidt offeret er ramt. Rammes offeret modtager denne 15 i skade samt ”vælter”, dvs at vedkommende skal lægge sig fladt ned på ryggen førend at nye handlinger må tages.	+5 skade
Pris i Mana: 15	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Tids stop (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 22	+12
Effekt: Med denne magi stopper kasteren tiden. Han hun rækker en arm i vejret, og kan herefter ikke påvirkes af andre. Kasteren er derudover fri til at bevæge sig hvorhen han/hun vil. Kasteren kan dog ikke med denne magi åbne lukkede porte. Effekten fra denne magi varer i 2 minutter. Andre kan stadig agere i mens.	+4 minutter
Pris i Mana: 15	+10
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Usynlighed (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 18	Fordobles
Effekt: Med denne formular fortryller kasteren en enkelt til at være usynlig. Denne skal have et hvidt armbånd synligt på sig under effekten af denne magi. Magien virker i 10 minutter eller, hvis pågældende rører en anden karakter eller forsøger at tage en ting.	+5 minutter
Pris i Mana: 20	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: "Magi-brugende evner (dvs "tro", "magi", "Ånde-kontakt" osv.) ved visse formularer.	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Vand sfæren:

Mageren er nu blevet til mester inden for vandens element. Denne sfære af magi henter sine kræfter fra planet af vand. For nærmere forståelse af de forskellige planer se ”baggrunds historier om Adien”.

Destruer magisk genstand (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 21	-
Effekt: Med denne destruerer kasteren 1 magisk genstand. Når denne magi bruges kontaktes spilledelsen (i tilfælde af, at noget ekstraordinært sker), og genstanden afleveres.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Fra sten til kød (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	-
Effekt: Med denne magi ophæver kasteren effekten af magien ”gorgonens berøring”.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne:	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Glemsel (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 9	-
Effekt: Denne magi fjerner de sidste 5 minutter fra offerets hukommelse.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Gift pil (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 19	+5
Effekt: Med denne magi fremmaner kasteren en pil, der er forgiftet. Kasteren skal til denne magi bruge en markør, der kastes efter offeret. Rammes offeret af denne markør modtager vedkommende 3 i gift skade plus 1 gift skade yderlig hvert minut i de næste fem minutter (dvs. 3 gift skade og en gift skade per minut, de næste 5 minutter).	+5 minutter
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 10	+10
Mod-evne: Standhaftighed	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Heale (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 13	+4
Effekt: Med denne magi kurerer kasteren med magiske kræfter sår ved en død eller såret. Offeret healer 2 KP. Der er ingen forskel på hele og genoplive, når der er tale om brug af magi. Altså er det ligegyldigt om den person, man heler, er på 0 HP eller ej.	+2 healing
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Hypnose (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 12	-
Effekt: Med denne magi hypnotiserer kasteren sit offer. Kasteren skal med denne magi berøre offeret med begge hænder, hvorefter offeret er i dyb hypnose, hvor offeret blot står og stirrer tomt ud i luften. Derudover skal offeret svarer sandt på alt, hvad kasteren spørger om i denne trance.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Masse heal (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 22	-
Effekt: Denne magi virker som magien "heale", dog har denne magi effekt på kasteren selv og alle venligtsindede overfor kasteren i en radius af 1 meter ud fra kasteren.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Mental skjold (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 13	-
Effekt: Med denne magi beskytter kasteren sig selv med et en magisk mental barriere. Denne magi forøger kasterens niveauer af evner "moral" og "modstå magi" med samme antal, som kasteren bruger mana på denne magi. Eksempelvis bruger kasteren 10 mana på denne magi, hvorefter evnerne "moral" og "modstå magi" regnes 10 niveauer højere end ellers (dvs +10 "moral" og "modstå magi"). Effekten af denne magi varer i 10 minutter.	-
Pris i Mana: XX (maksimalt 15)	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Paralysere person (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 20	-
Effekt: Med denne formular forhekkes offeret, der bliver fuldstændig paralyseret. Personen kan dog stadig opfatte, hvad der sker omkring vedkommende, men kan ikke gøre noget. Denne effekt ophører efter 10 minutter, når kasteren ophæver det eller forsvinder fra offerets synsfelt ved at gå væk fra offeret. Når magien kastes siges navnet, ens niveau i "magi" (som altid) og offeret skal udpeges.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Påtvung minde (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 17	-
Effekt: Kasteren ind-printer et minde på offeret af denne magi. Kasteren har to minutter efter at magien er kastet til at komme på mindet, hvorefter det konkret skal forklares til offeret. Herefter er mindet permanent indtil ens hukommelse bliver gendannet eller man pludseligt står overfor konkrete beviser for at mindet er falsk. Det sidste er Spilleleder afgjort, så i dette tilfælde kontaktes en spilleleder for afklaring.	-
Pris i Mana: 20	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Smerte (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren sit offer. Kasteren skal med denne magi berøre offeret med begge hænder, hvorefter offeret oplever en ulidelig smerte i hele kroppen. Offeret for denne magi falder til jorden i skrig og smerte i 5 minutter. Derudover regnes offerets niveau af evnen "moral", som 10 mindre i 10 minutter (dvs -10 i evnen "moral" i 10 minutter).	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Søvn (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 14	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren sit offer. Kasteren skal med denne magi berøre offeret med begge hænder, hvorefter offeret falder i en dyb søvn i 5 minutter.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Uddriv gift (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 12	-
Effekt: Med denne magi fjerner kasteren enhver form for gift, der måtte være i vedkommende, som kasteren bruger magien på. Der vil stå under den givne magi eller eliksir, om det måtte være en gifteffekt.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Eliksirer	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Udsug mana (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 21	+13
Effekt: Med denne magi udsuger og stjæler kasteren mana points fra en anden magi-bruger. Offeret kan dog aldrig have et negativt antal mana points. Kasteren udsuger lige så mange mana points, som kasteren selv bruger mana på at kaste denne magi.	-
Pris i Mana: XX (maksimalt 15)	+25 maksimalt
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Udsug vand (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 24	+6
Effekt: Med denne magi udsuger kasteren alt vandet i kroppen fra sit offer. Kasteren skal berøre offeret for at denne magi har effekt, hvorefter offeret dør (går på 0 KP).	-
Pris i Mana: 20	-10
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Vandkugle (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 4	+6
Effekt: Med denne magi skyder en kugle af vand frem fra kasterens finger. For at afgøre, hvorvidt offeret bliver ramt skal der kastes en markør. Rammes offeret af denne markør tager vedkommende 4 vand skade.	+4 skade
Pris i Mana: 5	+2
Pris i XP: 5	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Vand pil (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 2	+4
Effekt: Med denne magi skyder en pil af vand frem fra kasterens finger. For at afgøre, hvorvidt offeret bliver ramt skal der kastes en markør. Rammes offeret af denne markør tager vedkommende 2 vand skade.	+2 i skade
Pris i Mana: 5	+2
Pris i XP: 5	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Vandskjold (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 3	+3
Effekt: Med denne magi skaber kasteren et beskyttende lag af vand omkring sin hud, der giver 2 RP overfor ild skade, samt immunitet mod vandskade. Dette skjold varer i 10 minutter.	+2 RP
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Livs domæne:

Dette domæne af magi henter sine kræfter fra planet af liv og godhed. For nærmere forståelse af de forskellige planer se "baggrunds historier om Adien". For at kunne blive kyndig i dette domæne må kasteren på forhånd være kyndig i luft sfæren niveau 2 og ild sfæren niveau 2.

Anorns pil (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 10	Fordobles
Effekt: Med denne fremmaner kasteren en magisk pil, der bryder magiske barriere. Ved denne magi udpeges ofret, hvorefter følgende formularer bliver ophævet "Magisk spejl", "Magisk skjold", "Magisk mur" og "uigennemtrængeligt skjold".	-
Pris i mana: 10	-5
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Anti-magi (markørbånd)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 18	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren magisk beskyttelse af sig selv. Kasteren beskytter sig mod den første magi kastet på ham/hende, der ikke har nogen effekt, efter at denne magi er kastet. Denne magi holder i en time fra den er kastet.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Anti-magisk felt (afmærkning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 20	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren en cirkel med radius på 2 meter, hvor der indenfor dette felt ikke kan kastes magi	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Befri vilje (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 8	-
Effekt: Med denne magi frigør kasteren båndet mellem en u-død og den u-dødes nekromantiker. Den u-døde bliver derved ikke levende igen, men er ikke bundet til at udfører nekromantikerens ¹ vilje.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Beskyttelse mod elementer (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 13	Fordobles
Effekt: Med denne magi fortryller kasteren sig selv eller en person efter eget valg. Kasteren eller personen tager herefter kun halv skade (rundet op) fra elementerne; Ild, jord, luft og vand. Det vil sige at hvis kasteren, der har kastet denne magi på sig selv, modtager 5 ild skade bliver det kun 3 ild skade ($5/2=2.5$ rundet op til 3). Effekten af denne magi varer i 10 minutter.	+10 minutter
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Genskab hukommelse (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 11	+11 niveauer
Effekt: Kasteren genskaber hukommelse, der ellers var blevet slettet. Dette skal gøres senest en time efter, at hukommelsen hos offeret er blevet stjålet.	+1 time senest
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 4 (dvs. 5 niveauer)	-

Glemsel (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 9	+8
Effekt: Denne magi fjerner de sidste 5 minutter fra offerets hukommelse.	+5 minutter
Pris i Mana: 6	+2
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Indre lys (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 10	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren sine hænder, der ved næste berøring med begge hænder, på en anden mager af det ”mørke domæne”, giver 10 i skade.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Lam sværdhånd (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	-
Effekt: Med denne magi lammes offeret i den hånd/arm, som vedkommende bruger til at bære våben. Denne kan derefter ikke bruges mere af naturlige grunde, og offeret taber øjeblikkeligt det, vedkommende givetvis måtte holde i den hånd. effekten holder 1 time eller til man har modtaget 1 KP enten ved naturlig healing (”førstehjælp”) eller magisk. Når denne magi kastes peger kasteren blot på offeret og råber magiens navn og sit niveau i evnen ”magi”, som beskrevet i reglerne først i dokumentet.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Livets berøring (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	-
Effekt: Med denne magi kurerer kasteren et offer for magien "pest".	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Livs beskyttelse (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 17	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren en magisk barriere mod dødens greb. Kasteren bliver med denne magi immun overfor magien "dødens berøring" de næste 15 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Livskraft (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 17	+5
Effekt: Med denne magi kurerer kasteren med magiske kræfter sår ved en død eller såret. Denne magi giver offeret 15 KP. Der er ingen forskel på hele og genoplive, når vi snakker magi. Altså er det ligegyldigt om den person, man heler, er på 0 HP eller ej.	+5 KP
Pris i Mana: 10	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Lys missil (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 22	Fordobles
Effekt: Med denne magi fremmaner mageren et missil af ren lys, der står ud fra hans/hendes finger. Denne giver 15 i skade, og mageren skal have en markør at kaste efter målet for at afgøre, om mageren rammer sit mål. Missilet af lys giver dog dobbelt skade til, u-døde og andre lyssky væsener. Specielt til sort-elvere giver denne 15 skade og paralyserer i 60 sekunder. Er der tvivl om hvorvidt et væsen eller racer er lyssky kontakt da spilledelen. Denne markør må på ingen måde gøre ondt.	+10 i basis skade
Pris i Mana: 10	+5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Løvehjerte (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	Fordobles
Effekt: Med denne magi højner kasteren moralen hos sig selv og sine allierede. 5 allierede, af kasterens eget valg, regnes for at have evnen "moral" 10 niveauer højere end ellers. Denne magi varer i 5 minutter.	+5 allierede og +5 moral
Pris i Mana: 15	5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Magisk spejl (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 20	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren et magisk spejl, der kaster den første magi tilbage, som kasteren bliver ramt af efter at denne magi er kastet. Har magien, der bliver kastet på én, en markør skal denne kastes tilbage til afsender. Markøren skal ikke nødvendigvis ramme, men blot tilbage til ejermænd. Om magien bliver reflekteret afgøres af ens eget niveau af "magi" og modstanderens niveau af "magi".	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Magi-brugende evne (dvs "Tro", "Magi", "Naturens bånd" osv.)	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Magisk væg (afmærkning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 18	+5
Effekt: Med denne magi skaber kasteren en magisk væg, der opretholdes så længe kasteren koncentrerer sig herom. Denne magiske væg indikeres med et torv eller på lignende måde, der dog maksimalt kan være 5 meter langt. Denne væg kan ikke brydes ned med styrke eller med maskiner.	+5 meter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Mana skjold (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	+5
Effekt: Med denne magi skaber kasteren en magisk rustning af mana. Kasteren laver mana om til RP til et maksimum af 10 mana-points. Disse mana-points er stadig tilgængelige for kasteren til at kaste magi med, men de er de sidste til at blive brugt. Efterhånden som kasteren bruger af mana, der er lavet til RP, forsvinder beskyttelsen i takt med at kasteren bruger dem. Denne beskyttelse beskytter ikke mod bonk, snigmord og lignende.	+10 mana points
Pris i Mana: XX (max 10)	+10 max
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimum	-

Påtving minde (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 22	-
Effekt: Kasteren ind-printer et minde på offeret af denne magi. Kasteren har to minutter efter at magien er kastet til at komme på mindet, hvorefter det konkret skal forklares til offeret. Herefter er mindet permanent indtil ens hukommelse bliver gendannet eller man pludseligt står overfor konkrete beviser for at mindet er falsk. Det sidste er Spilleleder afgjort, så i dette tilfælde kontaktes en spilleleder for afklaring.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Se usynlig person (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 20	-
Effekt: Med denne magi kan man fornemme, om der er en usynlig person inden for 15 meters radius, og hvor denne i givet fald er. Denne evne virker i 30 minutter, og hver gang man mærke efter, i de 30 minutter, om der er en usynlig i nærheden råbes magiens navn samt ens magi niveau.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Magi-brugende evne (dvs "Tro", "Magi", "Ånde-kontakt" osv)	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Solaris' øje (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 10	+7
Effekt: Med denne magi står der et strålende lys af den rene godhed ud fra kasteren. Alle u-døde indenfor en radius af 3 meter tager 2 skade. Inden denne magi kastes skal spilledelsen kontaktes og en spilleleder med ud for at lave en vurdering af, hvilke u-døde, der bliver påvirket.	+3 skade
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Uigennemtrængeligt skjold (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	-
Effekt: Kasteren af denne magi skaber et magisk skjold om sig selv, der ikke kan ødelægges, og man på ingen måde kan give kasteren skade. Tager kasteren dog blot et enkelt skridt eller begynder at kaste magi brydes skjoldet. Angriber kasteren andre ødelægges skjoldet også, og skjoldet kan maksimalt holde 30 minutter. Når kasteren bruger denne magi markeres dette ved at kasteren lægger armene over kors.	-
Pris i Mana: 20	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Uovervindelig (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 16	-
Effekt: Med denne magi fortryller kasteren sig selv eller en enkel person, der efterfølgende føler sig uovervindelig. Dette giver +7 til evnen "morale" ens "morale" niveau stiger altså med syv. Denne magi gør ikke, som navnet ellers indikere, en karakter uovervindelig, men blot følelsen af at være det. Derudover holder effekten af denne magi i 1 time eller til karakteren under påvirkning af magien er nede på 1 KP.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Velsignelse (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 4	+5
Effekt: Med denne magi velsigner kasteren sig selv eller en person efter eget valg med godhedens og lysets kræfter. Kasteren eller personen valgt skader yderlig en og har yderlig et RP mere (dvs +1 skade og +1 RP).	+1 skade og +1 RP
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 9 (dvs 10 niveauer)	-

Metal domæne:

Dette domæne af magi henter sine kræfter fra planet af jern, metal og smelteovne. For nærmere forståelse af de forskellige planer se ”baggrunds historier om Adien”. For at kunne blive kyndig i dette domæne må kasteren på forhånd være kyndig i ”jord sfæren niveau 2” og ”ild sfæren niveau 2”.

Haglkugle (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 2	+3 niveauer
Effekt: med denne magi fremmaner mageren en haglkugle af metal som han skyder efter modstanderen, boltene giver 3 skade ved træffer, og kræver at du kaster en markør.	+1 skade
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Jern beskyttelse (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 20	-
Effekt: Med denne magi fremmaner kasteren sig energier fra planet af metal, jern og smelteovne. Kasteren bliver med denne magi immun overfor magien ”udsug vand” i de næste 15 minutter.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Jern hud (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 18	+10
Effekt: Med denne magi fortryller kasteren sin hud, der herefter giver 10 RP yderlig (dvs +10 RP).	+5 RP
Pris i Mana: 15	+5
Pris i XP: 15	15
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Jern træ (Markørbånd)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 7	+7
Effekt: Med denne formular fortryller kasteren et objekt lavet af træ, der herefter har karakteristik og regler, som var det lavet af jern. Denne magi varer i 30 minutter.	+30 minutter
Pris i Mana: 10	+1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs 6 niveauer)	-

Jern vilje (personlig)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 11	+15 niveauer
Effekt: Med denne magi fortryller kasteren sig selv eller en person efter eget valg. Evnerne "moral" og "modstå magi" hos kasteren eller personen valgt regnes for 10 niveauer højere end ellers (dvs +10 "moral" og "modstå magi").	+10 til "moral" og "modstå magi"
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 15	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimalt antal opgraderinger.	-

Jern væg (afmærkning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 12	-
Effekt: Med denne magi fremmaner kasteren en væg af jern. Denne skal være lineær og maksimalt 5 meter lang. Kasteren skal endvidere bruge et torv eller lignende genstand til at markere, hvor væggen er. Denne magi varer i 30 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Komet (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 20	Fordobles
Effekt: Med denne formular nedkalder kasteren en komet, der øjeblikkeligt slår ned. Kasteren skal til denne magi bruge en markør for at indikere, hvor kometnedslaget finder sted. Markøren må på ingen måder kunne gøre ondt at blive ramt af. Kometen giver 15 skade til alle i en radius af 2 meter fra der, hvor markøren lander. Derudover blæses alle indenfor området omkuld, hvilket vil sige, at de skal lægge sig fladt ned på ryggen, førend de igen må handle. Denne magi tager 3 minutter at kaste.	Dobbelt så meget skade og -1 minut at kaste.
Pris i Mana: 15	+5
Pris i XP: 15	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Magisk våben (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 10	-
Effekt: Med denne formular fortryller kasteren et våben, så dette giver mere skade. Hvor meget mere skade, våbenet giver, afhænger af kasterens niveau i evnen "magi". Har kasteren niveau 10 i evnen "magi" giver våbenet en skade yderlig (dvs +1 skade), har kasteren niveau 20 giver våbenet 2 skade yderlig (dvs +2 skade) og har kasteren niveau 30 giver våbenet 3 skade yderlig (dvs +3 skade). Denne effekt varer i 10 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Meteor (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 10	Fordobling
Effekt: Med denne formular nedkalder kasteren en meteor, der øjeblikkeligt slår ned. Kasteren skal til denne magi bruge en markør for at indikere, hvor meteornedslaget finder sted. Markøren må på ingen måder kunne gøre ondt at blive ramt af. Meteoren giver 6 skade til alle i en radius af 1,5 meter fra der, hvor markøren lander. Derudover blæses alle indenfor området omkuld, hvilket vil sige, at de skal lægge sig fladt ned på ryggen, førend de igen må handle.	+6 skade
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne:	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Rust (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 11	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren af denne magi sine hænder. Alle genstande af metal hos den første, som kasteren herefter rører med begge hænder, inden for 10 minutter, ruster. Alle metal genstandende bliver derved ubrugelige og skal repareres (dvs våben ikke kan give skade og rustninger ikke kan give RP).	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Mørke domæne:

Dette domæne af magi henter sine kræfter fra planet af mørke og ondskab. For nærmere forståelse af de forskellige planer se ”baggrunds historier om Adien”. For at kunne blive kyndig i dette domæne må kasteren på forhånd være kyndig i ”jord sfæren niveau 2” og ”vand sfæren niveau 2”.

Befale (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 17	-
Effekt: Med denne formular kan kasteren befale en anden karakter at gøre 1 ting. Dette kan dog ikke være noget, for offeret, fuldstændigt absurd, som fx begå selvmord, angrib ene mand orkerne, dø, ødelæg dit tempel, ødelæg din helligdom osv. Man kan derimod godt befale en karakter, at angribe hele ork-hæren, hvis det betyder at kasteren kan redde sig selv fra samme. Kasteren skal have berørt offeret med begge hænder for at denne magi har effekt.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Blindhed (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 19	-
Effekt: Med denne formular forbander mageren offeret til at være blind. Magien virker i 30 sekunder, hvor at offeret skal lukke øjnene og spille på, at vedkommende er blevet blindet. Dette gør naturligvis offeret ukampdygtig. Mageren skal berører sit offer for at effekten påvirkes, og kasteren skal bruge energien mindst et minut efter at magien er kastet.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Fluxild (markør)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 3	Fordobles
Effekt: Kasteren fremmaner fluxild fra det mørke element denne energi strømmer ud fra kasterens hænder som ild der brænder offeret og giver 2 skade kræver markør til at kaste med.	+2 skade
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	15
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Fornemme løgne (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 8	+14 niveauer
Effekt: Kasteren kan fornemme om en enkelt person taler sandt eller lyver (kun kasteren). Den adspurgte skal svare, men kan stadig godt lyve, hvilket blot skal informeres om til kasteren. Kasteren kan kun fornemme dette for de første to spørgsmål, der bliver stillet efter magien er kastet.	+2 spørgsmål
Pris i Mana: 5	+2
Pris i XP: 15	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs 3 niveauer)	-

Forstening (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 20	-
Effekt: Med denne formular forhekser kasteren sit offer, og gør det derved til sten. Ofret kan hverken se, høre eller på anden måde opfatte, hvad der sker omkring det. Da alle personens genstande også bliver til sten, er det ikke muligt at stjæle fra en under påvirkning af denne magi. Kasteren skal berøre sit offer forend magien påføres. Offeret for denne magi kan endvidere ikke skades eller påvirkes af magi, mens denne er af sten. Magien virker i 10 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Magisk skade (markørbånd)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 16	+5 niveauer
Effekt: Med denne formular forhekser kasteren et våben, så dette våben giver +1 magisk skade (derved giver våbenet en mere i skade end ellers). Denne effekt aftager efter 30 minutter, og magien kræver, at et gult bånd bindes synligt om våbenet.	+1 skade
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 3 (dvs 4 niveauer)	-

Mana i stav (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 12	+3 niveauer
Effekt: Med denne formular overfører mageren op til 20 mana points til sin stav (af samme grund er en stav et krav for denne magi). Disse mana points kan derefter senere blive udløst og brugt til en magi. Derved har mageren mulighed for at opmagasinere mana, og derefter meditere for at genvinde det overførte. På den måde kan en mager blive ualmindelig farlig i kamp situationer.	+5 mana overføres til staven
Pris i Mana: XX	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimum	-

Mur af ild (afmærkning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 13	+5 niveauer
Effekt: Med denne formular fremmaner mageren en mur af ild til maksimum 5 meter. Denne giver 5 ild-skade og skal symboliseres med et torv eller lignende, hvis man bevæger sig igennem den. Bærer man en ringbrynje giver muren 6 skade, bærer man en plade rustning giver denne 7 skade, og hvis man bærer læder rustninger er disse ødelagte og giver dermed ikke RP.	-
Pris i Mana: 10	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs 2 niveauer)	-

Mørkets berøring (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 23	-
Effekt: Med denne formular påkalder kasterens sig de mørkeste energier, der samles i hans/hendes hænder. Kasteren skal herefter røre sit offer med begge hænder, der modtager 25 skade.	-
Pris i Mana: 25	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Panik (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 15	-
Effekt: Med denne formular føder kasteren en grusom panik i offeret. Kasteren skal berøre offeret med begge hænder senest 5 minutter efter at denne magi er blevet kastet, hvorefter offerets evner "Moral", "opmærksomhed", "årvågenhed" og "styrke" regnes for 5 niveauer lavere end normalt (dvs -5 til evnerne "moral", "opmærksomhed", "årvågenhed" og "styrke").	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Paralysere person (udpegning)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 18	-
Effekt: Med denne formular forhekkes offeret, der bliver fuldstændig paralyseret. Personen kan dog stadig opfatte, hvad der sker omkring vedkommende, men kan ikke gøre noget. Denne effekt ophører efter 10 minutter, når kasteren ophæver det eller forsvinder fra offerets synsfelt ved at gå væk fra offeret. Når magien kastes siges navnet, ens niveau i "magi" (som altid) og offeret skal udpeges.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Usynlighed (berøring)	
	Opgradering:
Magi-niveau: 18	Fordobles
Effekt: Med denne formular fortryller kasteren en enkelt til at være usynlig. Denne skal have et hvidt armbånd synligt på sig under effekten af denne magi. Magien virker i 10 minutter eller, hvis pågældende rører en anden karakter eller forsøger at tage en ting.	+5 minutter
Pris i Mana: 20	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: "Magi-brugende evner (dvs "tro", "magi", "Ånde-kontakt" osv.) ved visse formularer.	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Præsten:

Dette er præstens liste over forskellige formularer. Det gælder specielt for præsten, at de får adgang til en række formularer ud fra deres gud. Der er en liste over generelle magier, som alle præster har adgang til, mens det også er en liste med magier for hver gud. Disse lister har kun præster af den pågældende gud adgang til.

Generelle magier:

Bøn (Ritual)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 2	+3 niveauer
Effekt: Kasteren laver en bøn til sin gud, der skænker ham/hende sin velsignelse. En af kasterens evner, efter eget valg, regnes to niveauer højere end normalt (dvs +2 til en evne efter eget valg). Ved brug af denne magi skal der bedes i et minut til sin gud. Denne effekt varer i 10 minutter. Denne formular kan kun bruges op til tre gange pr spilgang.	+10 minutter og +2 til den valgte evne
Pris i Mana: 0	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer)	-

Eksorcisme (Ritual)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 25	Fordobles
Effekt: Med dette ritual uddriver kasteren effekten af en hvilken som helst anden magi på en enkelt person. Dette ritual skal udføres i et tempel, og præsten, der udfører ritualet, skal have to hjælpere til at messe. Ritualet tager 2 minutter at udføre, hvor hjælperne messer og præsten spiller på, at noget skal uddrives fra personen, magien bliver kastet på. Denne magi kræver remedier til en værdi af 10 <i>Adanar</i> , der betales til spilledelsen inden magien kastes. Derudover kræver denne magi, da den er så kraftfuld, at kasteren ofre 10 XP (det er meget udmattende at kaste magien). Kasteren skal ved denne magi kontakte spilledelsen.	Der ofres 20 <i>Adanar</i> i stedet for 10 XP
Pris i Mana: 15	-10
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Føle godhed/ondskab (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 5	-
Effekt: Kasteren kan med denne magi føle godhed eller ondskab alt efter hans/hendes eget livssyn (gode karakterer kan se ondskab og omvendt for onde). Med denne magi går man hen til en person, man vil undersøge livssynet (om vedkommende er god eller ond) hos. Derefter tager man hånden på hovedet og siger ”føle ondskab, er du ond?”, hvis man er en god karakter, og omvendt for onde. Den adspurgte skal svare ærligt på spørgsmålet og må ikke spille på det, da det ikke er et spørgsmål stillet i spillet. Magiens effekt varer i fem minutter efter, at den er kastet, hvor man kan føle godhed/ondskab.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Godheden/ondskabens lys (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 6	+6 niveauer
Effekt: Med denne magi fremmaner kasteren godt eller ondt lys i overensstemmelse med eget livssyn. Med godt lys hentet fra de gode guder og planer kan man drive en u-død eller en dæmonbesat på flygt. Denne effekt varer i 5 minutter. Med ondt magi fra de onde guder og planer kan man allierer sig med en u-død eller en dæmon. Denne effekt varer ligeledes 5 minutter	Kan uddrive eller alliere sig med yderligere en u-død eller dæmon
Pris i Mana: 15	+1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs. 6 niveauer)	-

Helbrede sår (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	+5 niveauer
Effekt: Kasteren kan med denne formular helbrede sår på en tilskadekommen. Kasteren kan ved berøring med begge hænder helbrede en person 3 KP.	+3 KP ved helbredelse.
Pris i Mana: 10	+1
Pris i XP: 10	+5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimum	-

Hellig/uhellig ild (Markør)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	+5 niveauer
Effekt: Med denne magi hidkalder kasteren ild hentet direkte fra de gode guder og planer eller de onde planer og guder. Om kasteren henter det fra de gode eller onde planer er i overensstemmelse med kasterens eget livssyn. Hentes energien fra de gode planer giver denne magi 1 lys skade, mens hentes energien fra de onde planer giver denne magi 1 mørke skade. For at afgøre om denne magi rammer kasterens mål, kastes en markør.	+2 skade af samme type.
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 10	8
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimalt antal opgraderinger	-

Udrensning (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 12	-
Effekt: Kasteren fjerner ved berøring med begge hænder effekten af en magi fra sig selv eller en person. Det er vedkommende, som denne magi bliver kastet på, der vælger hvilken, der udrenses.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Velsignelse, beskyttelse (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	+4 niveauer
Effekt: Med denne magi fortryller kasteren en person ved berøring med begge hænder. Vedkommende får yderlig 1 RP (dvs +1 RP). Denne effekt varer i 10 minutter. Ved denne magi ofres der 5 <i>Adanar</i> til kasterens gud, der øjeblikkeligt skal afleveres til spilledelsen.	+1 RP
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	+10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 7 (dvs. 8 niveauer)	-

Velsignelse, styrke (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 2	+2 niveauer
Effekt: Med denne magi fortryller kasteren en person ved berøring med begge hænder. Vedkommendes evne "styrke regnes et niveau højere end normalt (dvs +1 til evnen "styrke"). Denne effekt varer i 10 minutter. Ved denne magi ofres der 5 <i>Adanar</i> til kasterens gud, der øjeblikkeligt skal afleveres til spilledelsen.	+1 styrke
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 9 (dvs. 10 niveauer)	-

Adamo – gud for kærlighed og livets lyster

Bånd til person (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 11	-
Effekt: Med denne bliver offeret følelsesmæssigt bundet til enten kasteren eller en person efter kasterens eget valg. Man kan dog ikke bestemme over offeret med denne magi. Kasteren skal med denne magi berøre offeret med begge hænder, og effekten varer i 10 minutter.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Dans (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 8	-
Effekt: Kasteren peger på sit offer, der herpå øjeblikkeligt begynder at danse med kasteren selv eller for kasteren i 2 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Drømme (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 12	+6 niveauer
Effekt: Kasteren af denne magi kan ved berøring med begge hænder give en sovende person dejlige og gode drømme. Vedkommendes evner ”styrke” og ”modstå magi” regnes for 5 niveauer højere efter 10 minutters god søvn (dvs +5 til evnerne ”styrke” og ”modstå magi”). Denne effekt varer i 1 time.	+5 til evner ”styrke” og ”modstå magi”
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 4 8dvs. 5 niveauer)	-

Glemsel (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 9	-
Effekt: Denne magi fjerner de sidste 5 minutter fra offerets hukommelse.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Glæde (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 7	-
Effekt: Offeret for denne magi bliver gennemstrømmet med glæde og ligger alle fjendskaber på hylden. Kasteren af denne magi skal berører offeret med begge hænder, hvorefter vedkommende ikke har lyst til at slås. Effekten af denne magi varer i 10 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Helligt lys (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 6	-
Effekt: Med denne formular oplyser kasteren et område indhyllet i mørke. For at kaste denne magi kontaktes spilledelsen forinden.	-
Pris i Mana: XX (spilleders afgørelse)	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Kontroller glæde (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 8	+3 niveauer
Effekt: Med denne magi enten højner eller sænker kasteren glæden hos en enkel person berørt med begge hænder. Kasteren kan herefter højne eller sænke evnen "moral" hos karakteren med op til 5 niveauer (dvs fra -5 til +5 til evnen "moral" efter kasteren ønske). Effekten af denne magi varer i 10 minutter.	Yderligere +5 eller -5 til evnen "moral".
Pris i Mana: 10	-5
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Kærlighed (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 15	+7 niveauer
Effekt: Kasteren fortryller sit offer til at blive forelsket i den første af modsat køn, denne ser. Effekten af denne magi varer i 5 minutter. Kasteren skal berører offeret med begge hænder.	+5 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Lammelse (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 17	+8 niveauer
Effekt: Kasteren lammer benene hos en person ved berøring med begge hænder. Effekten af denne magi varer i 3 minutter.	+3 minutter
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Lås mana (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 21	+9 niveauer
Effekt: Kasteren af denne magi peger på sit offer. Offeret kan herefter ikke bruge eller genvinde mana point i de næste 10 minutter.	+10 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer)	-

Mana skjold (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 15	+10 niveauer
Effekt: Med denne magi skaber kasteren en magisk rustning af mana. Kasteren laver mana om til RP til et maksimum af 10 mana-points. Disse mana-points er stadig tilgængelige for kasteren til at kaste magi med, men de er de sidste til at blive brugt. Efterhånden som kasteren bruger af mana, der er lavet til RP, forsvinder beskyttelsen i takt med at kasteren bruger dem. Denne beskyttelse beskytter ikke mod bonk, snigmord og lignende.	-
Pris i Mana: XX (max 10)	+10 max
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer)	-

Rensende hånd (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 13	-
Effekt: Kasteren kan med en berøring med begge hænder rense en gift ud af en person.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Sandhed (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 7	+7 niveauer
Effekt: Offeret af denne formular kan kun tale sandt i de næste 3 minutter. Kasteren skal berører offeret med begge hænder.	+3
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	5
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Spor gift (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	-
Effekt: Kasteren kan med denne magi se, om en enkelt person er påvirket af en gift.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Søvn (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 6	-
Effekt: Offeret for denne magi falder øjeblikkeligt i søvn i 10 minutter eller indtil denne bliver vækket. Kasteren af denne magi skal rører offeret med begge hænder.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Venskab (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 5	+5 niveauer
Effekt: Offeret af denne formular bliver kasterens bedste ven i de næste 5 minutter. Offeret for denne magi vil dog ikke gøre noget stik imod hans/hendes natur. Kasteren skal berører offeret med begge hænder	+5 minutter
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Borr – gud for krig, lov og hierarki

Anti-magi (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 19	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren magisk beskyttelse af sig selv. Kasteren beskytter sig mod den første magi kastet på ham/hende, der ikke har nogen effekt, efter at denne magi er kastet. Denne magi holder i en time fra den er kastet.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Blindhed (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	-
Effekt: Med denne formular blinder kasteren et offer ved berøring med begge hænder. Effekten varer i et minut, hvor offeret ikke kan se (lukker øjnene).	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Borr's Styrke (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 17	+12
Effekt: Med denne magi hidkalder kasteren Borr's kræfter. Kasterens evner "moral", "styrke" og "standhaftighed" regnes fem niveauer højere end normalt (dvs +5 til evnerne "moral", "styrke" og "standhaftighed").	+5 til evnerne "moral", "styrke" og "standhaftighed"
Pris i Mana: 10	+1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimal antal opgraderinger	-

Fortryl våben (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 12	+8
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren sit våben, der herved giver yderlig 1 skade (dvs +1 skade). Effekten af denne formular varer i fem minutter.	+1 yderligere skade
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 15	15
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimal antal opgraderinger	-

Forvirring (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 14	-
Effekt: Offeret af denne magi bliver forvirret i 5 minutter, hvorved offerets evner "opmærksomhed" og "årvågenhed" regnes for være niveau nul (dvs evnerne "opmærksomhed" og "årvågenhed" sættes til 0).	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Forøg morale (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 1	+2 niveauer
Effekt: Kasteren forøger moralen hos en enkel person. Vedkommendes evne moral" regnes for at være to niveauer højere end normalt (dvs +2 i evnen moral"). Effekten af denne magi varer i 30 minutter	+1 niveau
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimalt antal opgraderinger	-

Frygt (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 10	-
Effekt: Med denne formular forhekser kasteren en karakter til at gå i vild panik ved at pege på offeret. Offeret vil herefter flygte i vild panik til han/hun er ude for kasterens synsfelt, hvorefter pågældende vil gemme sig. Denne effekt virker i 3 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Moral	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Glemsel (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 9	-
Effekt: Denne magi fjerner de sidste 5 minutter fra offerets hukommelse.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Hold person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 5	-
Effekt: Med denne magi holdes en person fastlåst i 60 sekunder, man skal med denne magi pege, og være sikker på, at offeret er klar over, at man kaster magi på vedkommende.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Paralysere person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 20	-
Effekt: Med denne formular forhekses offeret, der bliver fuldstændig paralyseret. Personen kan dog stadig opfatte, hvad der sker omkring vedkommende, men kan ikke gøre noget. Denne effekt ophører efter 10 minutter, når kasteren ophæver det eller forsvinder fra offerets synsfelt ved at gå væk fra offeret. Når magien kastes siges navnet, ens niveau i "magi" (som altid) og offeret skal udpeges.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Vælt (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 12	-
Effekt: Med denne magi væltes offeret. Offeret for denne magi (skal peges ud i det, at magien bliver kastet), skal gå 3 skridt bagud og lægge sig fladt ned på ryggen førend denne må agere videre.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Bremmorr – gud for griskhed, dobbelt liv og svindel

Angst (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 16	+6 niveauer
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en person ved berøring med begge hænder. Offeret bliver herefter angst for kasteren og begynder at bakke stille væk til magien ophører eller til personen er trængt op i en krog. Bliver vedkommende trængt op i en krog regnes hans/hendes evner ”moral”, ”modstå magi”, ”opmærksomhed” og ”årvågenhed” som fem niveauer lavere end normalt (dvs -5 til evnerne ”moral”, ”modstå magi”, ”opmærksomhed” og ”årvågenhed”). Mens offeret er under indflydelse af denne magi, tør vedkommende ikke at gøre kasteren noget. Effekten af denne magi varer i 5 minutter.	+5 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Anti-magi (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 19	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren magisk beskyttelse af sig selv. Kasteren beskytter sig mod den første magi kastet på ham/hende, der ikke har nogen effekt, efter at denne magi er kastet. Denne magi holder i en time fra den er kastet.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 20	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Blindhed (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	-
Effekt: Med denne formular blinder kasteren et offer ved berøring med begge hænder. Effekten varer i et minut, hvor offeret ikke kan se (lukker øjnene).	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Charmere (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 7	-
Effekt: Med denne magi bliver offeret ved berøring venligsindet overfor dig, de vil anse dig som deres bedste ven. Personen vil dog aldrig gøre noget, der direkte strider i mod dennes natur, hvorved denne magi ikke kan bruges i kamp. Effekten af denne magi varer i 15 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Forfalskning (Ritual)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren en perfekt forfalskning af et stykke pergament. For brug af denne magi kontaktes spilledelsen.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne:	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Glemsel (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 9	+9 niveauer
Effekt: Denne magi fjerner de sidste 5 minutter fra offerets hukommelse.	+5 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

God Tro (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 7	-
Effekt: Med denne magi forhekser de en person ved berøring. Offeret for denne magi vil tro på alt, hvad du siger så længe den efterfølgende samtale holdes i gang. Efter at denne magi er kastet har kasteren 5 minutter til at starte en samtale. Formås dette har magien ingen effekt for den efterfølgende samtale/samtaler.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Griskhed (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 16	+7 niveauer
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en person ved en berøring med begge hænder. Kasteren fortæller herefter, hvilken bestemt ressource, kasteren skal have. Offeret for denne magi regner evnen "moral" seks niveauer lavere indtil denne bestemte ressource er givet til kasteren (dvs – 6 til moral indtil ressourcen er givet til kasteren).	-3 til evnen "Standhaftighed"
Pris i Mana: 10	+5
Pris i XP: 15	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Hold person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	+7 niveauer
Effekt: Med denne magi holdes en person fastlåst i 60 sekunder, man skal med denne magi pege, og være sikker på, at offeret er klar over, at man kaster magi på vedkommende.	+ 1 minut
Pris i Mana: 10	+5
Pris i XP: 10	+5
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer).	-

Løgn og Latin (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 5	+5 niveauer
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en person ved berøring med begge hænder. Offeret af denne magi kan herefter ikke tale sandfærdigt i de næste 5 minutter.	+5 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Overtale (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 14	-
Effekt: Med denne magi er kasteren i stand til at overtale en person til at gøre noget, vedkommende før ikke var villig til. Den konkrete ting skal forinden, at denne magi bliver kastet være drøftet mellem de to involverede (kasteren og offeret). Kasteren kan ikke overtale vedkommende til absurde ting (dog ikke at begå selvmord), og den givne handling udføres af egen fri vilje. Ved denne magi skal spilledelsen kontaktes. Effekten varer indtil det givne stykke arbejde er blevet udført eller vedkommende døde i forsøget.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Paralysere person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 18	-
Effekt: Med denne formular forhekkes offeret, der bliver fuldstændig paralyseret. Personen kan dog stadig opfatte, hvad der sker omkring vedkommende, men kan ikke gøre noget. Denne effekt ophører efter 10 minutter, når kasteren ophæver det eller forsvinder fra offerets synsfelt ved at gå væk fra offeret. Når magien kastes siges navnet, ens niveau i "magi" (som altid) og offeret skal udpeges.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Stum (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 5	+10 niveauer
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en person ved berøring. Denne er stum i de efterfølgende 5 minutter, og kan derfor ikke snakke. Personen kan godt forsøge at lave lyde, men må dog ikke bruge tungen til hjælp.	+5 minutter
Pris i Mana: 15	-5
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Tørst (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 14	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en person ved berøring med begge hænder. Offeret for denne magi bliver så tørstig, at han/hun drikker det første, der er i nærheden eller løber til kroen, hvis der ikke umiddelbart er noget at drikke i nærheden.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Åben lås (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 1	+2 niveauer
Effekt: Åbner en lås ved berøring, som havde mageren haft ”dirke låse niveau 5”. Det er dog ikke muligt at bruge denne evne til at åbne magiske låse.	+5 til evnen ”dirke låse”
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 5	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimalt antal opgarderinger.	-

Helia – gudinde for fred og liv

Anti-magi (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 19	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren magisk beskyttelse af sig selv. Kasteren beskytter sig mod den første magi kastet på ham/hende, der ikke har nogen effekt, efter at denne magi er kastet. Denne magi holder i en time fra den er kastet.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Blindhed (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	-
Effekt: Med denne formular blinder kasteren et offer ved berøring med begge hænder. Effekten varer i et minut, hvor offeret ikke kan se (lukker øjnene).	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Charmere (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 7	-
Effekt: Med denne magi bliver offeret ved berøring venligsindet overfor dig, de vil anse dig som deres bedste ven. Personen vil dog aldrig gøre noget, der direkte strider i mod dennes natur, hvorved denne magi ikke kan bruges i kamp. Effekten af denne magi varer i 15 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Freds aura (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 16	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren en aura af fred og respekt omkring sig. Denne gør, at ingen kan angribe, skyde, kaste magier eller på anden måde skade kasteren, og at kasteren er immun til alle former for skade. Denne magi varer til situationen, den blev kastet i, er ovre, dog til maksimalt fem minutter (er der tvivlsspørgsmål om dette kontaktes spilledelsen). Derudover bortfalder magien, hvis kasteren selv angriber andre eller påfører andre skade.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Freds lys (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 17	+17 niveauer
Effekt: Med denne formular forhekser kasteren en person udpeget af kasteren (her er det vigtigt, at offeret er klar over, at der bliver kastet magi på vedkommende). Offeret for denne magi kan ikke kaste magier, der har en ”frygt”-effekt i de næste 10 minutter.	+10 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Genopstandelse (Ritual)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 25	Fordobles
Effekt: Denne magi kan kastes 1 gang pr spilgang på kasteren eller en person. Kastes denne magi på en levende (over 0 KP) genoplives vedkommende første gang han/hun dør (går på 0 KP) med alle sine mana points og KP. Kastes denne magi derimod på en død (0 KP), genoplives vedkommende med alle sine mana points og KP.	Kan kastes 1 gang yderligere.
Pris i Mana: 10	+10
Pris i XP: 10	20
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer)	-

Genskab hukommelse (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 11	+11 niveauer
Effekt: Kasteren genskaber hukommelse, der ellers var blevet slettet. Dette skal gøres senest en time efter, at hukommelsen hos offeret er blevet stjålet.	Kan gøres 1 time senere
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer).	-

Glæde (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 8	+6
Effekt: Offeret for denne magi bliver gennemstrømmet med glæde og ligger alle fjendskaber på hylden. Kasteren af denne magi skal berøre offeret med begge hænder, hvorefter vedkommende ikke har lyst til at slås. Effekten af denne magi varer i 10 minutter.	+10 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer).	-

Hold person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	+6 niveauer
Effekt: Med denne magi holdes en person fastlåst i 60 sekunder, man skal med denne magi pege, og være sikker på, at offeret er klar over, at man kaster magi på vedkommende.	+60 sekunder
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 4 (dvs. 5 niveauer).	-

Pacifisme (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 19	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en person ved berøring med begge hænder. Offeret for denne magi bliver fuldstændig pacifistisk, og kan ikke udfører nogle onde, egoistiske eller handlinger med en skjult dagsorden. Derudover kan offeret heller ikke yde skade på nogen. Effekten af denne magi varer i 15 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Paralysere person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 18	-
Effekt: Med denne formular forhekses offeret, der bliver fuldstændig paralyseret. Personen kan dog stadig opfatte, hvad der sker omkring vedkommende, men kan ikke gøre noget. Denne effekt ophører efter 10 minutter, når kasteren ophæver det eller forsvinder fra offerets synsfelt ved at gå væk fra offeret. Når magien kastes siges navnet, ens niveau i "magi" (som altid) og offeret skal udpeges.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Stum (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 5	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en person ved berøring. Denne er stum i de efterfølgende to minutter, og kan derfor ikke snakke. Personen kan godt forsøge at lave lyde, men må dog ikke bruge tungen til hjælp.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Søvn (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 6	-
Effekt: Offeret for denne magi falder øjeblikkeligt i søvn i 10 minutter eller indtil denne bliver vækket. Kasteren af denne magi skal rører offeret med begge hænder.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Varme (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 4	-
Effekt: Kasteren forhekser med denne magi en person, der herefter får det utroligt varmt og kan kun holde ud at sidde i skyggen. Effekten ved denne magi varer i 5 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Irithas – gud for Kaos og fornyelse:

Anti-magi (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 19	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren magisk beskyttelse af sig selv. Kasteren beskytter sig mod den første magi kastet på ham/hende, der ikke har nogen effekt, efter at denne magi er kastet. Denne magi holder i en time fra den er kastet.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Befale (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 19	-
Effekt: Med denne formular kan kasteren befale en anden karakter at gøre 1 ting. Dette kan dog ikke være noget, for offeret, fuldstændigt absurd, som fx begå selvmord, angrib ene mand orkerne, dø, ødelæg dit tempel, ødelæg din helligdom osv. Man kan derimod godt befale en karakter, at angribe hele ork-hæren, hvis det betyder at kasteren kan redde sig selv fra samme. Kasteren skal have berørt offeret med begge hænder for at denne magi har effekt.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Fornyelse (Ritual)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 30	-
Effekt: Med denne magi giver Irithas præsten fornyelsens energi og præsten kan herved forny livet på allierede personer max 3 (dvs genopliver personer der er på 0 KP til fuld KP)	-
Pris i Mana: 50	-
Pris i XP: 20	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Frygt (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 5	+5 niveauer
Effekt: Med denne formular forhekser kasteren en karakter til at gå i vild panik ved at pege på offeret. Offeret vil herefter flygte i vild panik til han/hun er ude for kasterens synsfelt, hvorefter pågældende vil gemme sig. Denne effekt virker i 1 minutter	+1 minut
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Moral	-
Maksimal antal Opgraderinger: 2 (dvs. 3 niveauer)	-

Gnist (Markør)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 1	+3 niveauer
Effekt: Man affyrer en gnist, der giver 2 skade. Til denne magi skal der bruges en markør til denne gnist. Denne skal kunne kastes uden at det gør ondt på pågældende, den rammer.	+1 skade
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 3 (dvs. 4 niveauer).	-

Hold person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	-
Effekt: Med denne magi holdes en person fastlåst i 60 sekunder, man skal med denne magi pege, og være sikker på, at offeret er klar over, at man kaster magi på vedkommende.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Paralysere person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 17	-
Effekt: Med denne formular forhekkes offeret, der bliver fuldstændig paralyseret. Personen kan dog stadig opfatte, hvad der sker omkring vedkommende, men kan ikke gøre noget. Denne effekt ophører efter 10 minutter, når kasteren ophæver det eller forsvinder fra offerets synsfelt ved at gå væk fra offeret. Når magien kastes siges navnet, ens niveau i "magi" (som altid) og offeret skal udpeges.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Rust (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 11	-
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren af denne magi sine hænder. Alle genstande af metal hos den første, som kasteren herefter rører med begge hænder, inden for 10 minutter, rustner. Alle metal genstande bliver derved ubrugelige og skal repareres (dvs våben ikke kan give skade og rustninger ikke kan give RP).	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Valaria – gud for balance og bevarelse

Anti-magi (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 19	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren magisk beskyttelse af sig selv. Kasteren beskytter sig mod den første magi kastet på ham/hende, der ikke har nogen effekt, efter at denne magi er kastet. Denne magi holder i en time fra den er kastet.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Forøg morale (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 1	+2 niveauer
Effekt: Kasteren forøger moralen hos en enkel person. Vedkommendes evne ”moral” regnes for at være to niveauer højere end normalt (dvs +2 i evnen ”moral”). Effekten af denne magi varer i 30 minutter	+2 til evnen ”moral”
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 9 (dvs. 10 niveauer)	-

Genskab hukommelse (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 11	-
Effekt: Kasteren genskaber hukommelse, der ellers var blevet slettet. Dette skal gøres senest en time efter, at hukommelsen hos offeret er blevet stjålet.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Harmoni (Markørbind)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 6	-
Effekt: Kasteren af denne magi fjerner frygt hos alle allierede indenfor 2 meter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Hold person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	-
Effekt: Med denne magi holdes en person fastlåst i 60 sekunder, man skal med denne magi pege, og være sikker på, at offeret er klar over, at man kaster magi på vedkommende.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Livets cyklus (Ritual)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 8	+8 niveauer
Effekt: Med denne magi er kasteren i stand til at genskabe en ellers brugt ressource. Denne magi skal bruges samtidigt med at ressourcen/ressourcerne bliver brugt og spilledelsen kontaktes. Bruger man mere end en ressource og derefter kaster denne magi, tages alle ressourcerne med op til spilledelsen, der herefter afgør, hvilken ressource, der genskabes.	Kan genskabe yderligere end ellers brugt ressource.
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 4 (dvs. 5 niveauer)	-

Masse heal (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 7	+5 niveauer
Effekt: Kasteren af denne magi er i stand til at heale 4 personer 1 KP hver ved berøring.	+1 KP yderligere.
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 4 (dvs. 5 niveauer)	-

Overtale (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 18	-
Effekt: Med denne magi er kasteren i stand til at overtale en person til at gøre noget, vedkommende før ikke var villig til. Den konkrete ting skal forinden, at denne magi bliver kastet være drøftet mellem de to involverede (kasteren og offeret). Kasteren kan ikke overtale vedkommende til absurde ting, og den givne handling udføres af egen fri vilje. Ved denne magi skal spilledelsen kontaktes. Effekten varer indtil det givne stykke arbejde er blevet udført eller vedkommende døde i forsøget.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Paralysere person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 17	-
Effekt: Med denne formular forhekkes offeret, der bliver fuldstændig paralyseret. Personen kan dog stadig opfatte, hvad der sker omkring vedkommende, men kan ikke gøre noget. Denne effekt ophører efter 10 minutter, når kasteren ophæver det eller forsvinder fra offerets synsfelt ved at gå væk fra offeret. Når magien kastes siges navnet, ens niveau i "magi" (som altid) og offeret skal udpeges.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Vandfald (Afmærkning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 9	-
Effekt: Med denne magi skaber kasteren præcist nok vand til at slukke en given ild. Der er ikke den ild, denne magi ikke kan slukke, bortset fra kroens.	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Xahr magier

Alibi (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 12	-
Effekt: Kasteren af denne formular kan inden for de næste 30 minutter afgive en forklaring eller alibi en enkelt gang. Spillerne, der for dette alibi fortalt, tror øjeblikkeligt på det og skal spille derefter. Magier og formularer, der genskaber hukommelse kan modvirke denne effekt.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå-magi	-
Maksimal antal Opgraderinger:	-

Befale (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 17	-
Effekt: Med denne formular kan kasteren befale en anden karakter at gøre 1 ting. Dette kan dog ikke være noget, for offeret, fuldstændigt absurd, som fx begå selvmord, angrib ene mand orkerne, dø, ødelæg dit tempel, ødelæg din helligdom osv. Man kan derimod godt befale en karakter, at angribe hele ork-hæren, hvis det betyder at kasteren kan redde sig selv fra samme. Kasteren skal have berørt offeret for at denne magi har effekt.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 15	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Dukkeføreren (Ritual)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 18	+8 niveauer
Effekt: Med denne formular forbander kasteren en spiller ved at udføre et ritual varende 2 minutter, der afsluttes med at nævne navnet på en karakter. Herefter skal offeret forsøge at snigmyrde vedkommende eller selv dø i forsøget. Offeret kan dog godt bruge tid på at forberede dette mordforsøg, og vedkommendes evne ”snigmord” regnes fem niveauer højere end normalt (dvs +5 til ”snigmord, styrke og skjul”). Kasteren skal derudover betale 10 <i>Adanar</i> til spilledelsen i remedier til rituallet. Disse skal afleveres forinden at rituallet udføres.	+5 yderligere til evnen ”snigmord”
Pris i Mana: 20	-
Pris i XP: 20	10
Mod-evne: Modstå-magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimalt antal opgraderinger	-

Forbryder geni (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 12	+8 niveauer
Effekt: Kasteren af denne magi modtager lidt af Xahr's uovertræffelige genialitet. Kasteren modtager derfor 10 niveauer i evnerne "snigmord", "skjul", "styrke" og "lommetyveri". Disse niveauer kan kasteren dog ikke selv bruge, men uddele til andre spillere. Kasteren kan maksimalt uddele 6 niveauer til en spiller af enten en af evnerne eller fordelt ud på flere. Kasteren skal ved denne magi lave en ofring på 20 <i>Adanar</i> til Xahr, der afleveres til spilledelsen inden magien kastes.	+5 niveauer yderligere i evnerne "skjul", "styrke" og "snigmord"
Pris i Mana: 15	+1
Pris i XP: 20	5
Mod-evne: Modstå-magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs. 6 niveauer)	-

Frygt (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 17	-
Effekt: Med denne formular forhekser kasteren en karakter til at gå i vild panik ved at pege på offeret. Offeret vil herefter flygte i vild panik til han/hun er ude for kasterens synsfelt, hvorefter pågældende vil gemme sig. Denne effekt virker i 5 minutter	-
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Moral	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Glemsel (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 9	-
Effekt: Denne magi fjerner de sidste 5 minutter fra offerets hukommelse.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Gnist (Markør)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 1	+3 niveauer
Effekt: Man affyrer en gnist, der giver 1 skade. Til denne magi skal der bruges en markør til denne gnist. Denne skal kunne kastes uden at det gør ondt på pågældende, den rammer.	+1 skade
Pris i Mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 9 (dvs. 10 niveauer)	-

Hold person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 3	-
Effekt: Med denne magi holdes en person fastlåst i 60 sekunder, man skal med denne magi pege, og være sikker på, at offeret er klar over, at man kaster magi på vedkommende.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Lammelse (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 17	-
Effekt: Kasteren lammer benene hos en person ved berøring med begge hænder. Effekten af denne magi varer i 3 minutter.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Løgn og latin (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 5	+5 niveauer
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en person ved berøring med begge hænder. Offeret af denne magi kan herefter ikke tale sandfærdigt i de næste 5 minutter.	+5 minutter
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer)	-

Maskens forklædning (Personlig, Ritual)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 22	-
Effekt: Med denne magi forvandler kasteren sig til en anden karakter af spillerne derude. Kasteren skal til denne formular bruge en maske, hvorpå der skal stå navnet på den karakter, som kasteren forvandler sig til. Derudover skal kasteren bruge en personlig genstand fra offeret, som kasteren forvandler sig til. Det skal stå klart og tydeligt fremgå af masken, hvem denne karakter er. Effekten af denne ophører kun, hvis magien "Arnons pil" bliver kastet på kasteren. Derved kan kasteren altså godt blive set af og sammen med skikkelsen af offeret, som kasteren har forvandlet sig til. Effekten varer til spilgangen er slut eller til kasteren selv ophæver den. Det er ikke muligt for kasteren at skifte fra den ene skikkelse til den anden uden at kaste magien igen.	-
Pris i Mana: 15	-
Pris i XP: 20	-
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Overtale (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 14	-
Effekt: Med denne magi er kasteren i stand til at overtale en person til at gøre noget, vedkommende før ikke var villig til. Den konkrete ting skal forinden, at denne magi bliver kastet være drøftet mellem de to involverede (kasteren og offeret). Kasteren kan ikke overtale vedkommende til absurde ting, og den givne handling udføres af egen fri vilje. Ved denne magi skal spilledelsen kontaktes. Effekten varer indtil det givne stykke arbejde er blevet udført eller vedkommende døde i forsøget.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Paralysere person (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 17	-
Effekt: Med denne formular forheksexes offeret, der bliver fuldstændig paralyseret. Personen kan dog stadig opfatte, hvad der sker omkring vedkommende, men kan ikke gøre noget. Denne effekt ophører efter 10 minutter, når kasteren ophæver det eller forsvinder fra offerets synsfelt ved at gå væk fra offeret. Når magien kastes siges navnet, ens niveau i "magi" (som altid) og offeret skal udpeges.	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Skygge angreb (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 9	+15 niveauer
Effekt: Kasteren af denne magi udpeger sig et offer, der herefter bliver angrebet af sin egen skygge. Det er derfor vigtigt at kasteren af denne magi har øjenkontakt til vedkommende og derefter peger vedkommende ud. Offeret for denne magi modtager 4 skade og er paralyseret i 10 sekunder (dvs at vedkommende skal tælle fra 20 til 30, hvor tallene udtales fuldt ud, dette gøres selvfølgelig i sig selv for ikke at forstyrre rollespillet).	+4 skade yderligere og +10 sekunders paralyse yderligere
Pris i Mana: 10	+5
Pris i XP: 20	20
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs. 6 niveauer)	-

Skygge mester (Personlig)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 13	+6 niveauer
Effekt: Med denne formular går kasteren i ét med skyggerne, og bliver derfor svær at få øje på. Derfor regnes kasterens niveau af evnen ”skjul” 15 niveauer højere (dvs. +15 til evnen ”skjul”). Effekten af denne formular varer i 5 minutter.	+5 niveauer til evnen ”skjul”
Pris i Mana: 15	+1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: 5 (dvs. 6 niveauer)	-

Stum (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 5	+5 niveauer
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren en person ved berøring. Denne er stum i de efterfølgende to minutter, og kan derfor ikke snakke. Personen kan godt forsøge at lave lyde, men må dog ikke bruge tungen til hjælp.	+1 minut yderligere
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 3 (dvs. 4 niveauer).	-

Tusind tunger (Udpegning)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 17	+10 niveauer
Effekt: Med denne magi forhekser kasteren sit offer til at tro på en kortere sætning (ca 10 ord eller derunder). Denne sætning kan ikke få offeret til at slå sig selv ihjel eller, hvis det er en elver til at brænde sin skov af. Magien kan derimod godt få offeret til at tro, at sine nærmeste venner har bestjålet ham noget meget dyrt eller ligefrem forsøgt at slå vedkommende ihjel. Effekten af denne magi varer til spilgangens slutning eller til magien "anti-magi", "Anorns pil" eller et "Eksorcisme"-ritual er blevet udført på offeret.	+1 sætning yderligere
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 20	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 1 (dvs. 2 niveauer).	-

Usynlighed (Markørbånd)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 11	-
Effekt: Med denne formular fortryller kasteren en enkelt til at være usynlig. Denne skal have et hvidt armbånd synligt på sig under effekten af denne magi. Magien virker i 10 minutter eller, hvis pågældende rører en anden karakter eller forsøger at tage en ting.	-
Pris i Mana: 20	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Magi (kun i det tilfælde, hvor "se usynlighed" er aktiv, se evt den magi for mere information)	-
Maksimal antal Opgraderinger: Ingen	-

Xahr's forbandelse (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 10	+5 niveauer
Effekt: Med denne formular forbander kasteren en spiller ved berøring. Spilleren mister derefter 1 KP for hvert 15. minut. Effekten af denne magi varer i en time. Effekten af denne magi varer til spilgangens slutning eller til, at magien "anti-magi", "Anorns pil", "udrensning" eller et "Eksorcisme"-ritual er blevet udført på offeret. "Ibrahims modgift" niveau 1 kan ligeledes fjerne effekten.	+15 minutters effekt yderligere
Pris i Mana: 10	+1
Pris i XP: 10	10
Mod-evne: Modstå magi	-
Maksimal antal Opgraderinger: 10 (dvs. 11 niveauer)	-

Xahr's velsignelse (Berøring)	
	Opgradering:
Tro-niveau: 2	+3 niveauer
Effekt: Med denne formular forøger kasteren en enkelt spiller, der herefter regnes for at have to niveauer højere i evnen "snigmord" (dvs +2 til snigmord).	+2 til evnen "snigmord"
Pris i Mana: 5	+1
Pris i XP: 5	5
Mod-evne: Ingen	-
Maksimal antal Opgraderinger: Intet maksimalt antal opgraderinger	-

shamanen:

Dette er shamanens liste over forskellige magier. Der vil i shamanens magi-liste være nogle ritualer.

Et ritual kræver, at shamanen har en del af offeret (fx et hår) og at shamanen ved udførelsen står og messer i midten af en cirkel tegnet på jorden (med fx mel). Et ritual tager 1 minut at fuldføre.

Tjørnehæk	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 4	+4
Effekt: På Shamanens bud skyder levende tjørneranker frem fra jorden. Rankernes skarpe og spidse torne skærer sig ind i huden på alle i nærheden. Alle personer indenfor en radius af 1,5 meter bliver ramt og tager 2 i skade. Samtidigt filtreres de ind i tjørnehækken og kan ikke bevæge benene i 30 sekunder mens de skærer sig fri. Ved Denne magi kan forskellige niveauer vælges dvs har du niveau 5 kan du bruge niveau 1 for at spare mana,	+1 skade (niveau 5 giver + 0.5 meter radius) (niveau 8 giver + 0.5 meter radius)
Pris i Mana: 5	+5
Pris i XP: 10	+10
Modevne: modstå-magi	
Maksimal antal opgraderinger 7 (dvs niveau 8)	

Bersærker gang	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 17	-

<p>Effekt: Kasteren påkalder sig hævnens og blodroses ånd, der forbander og sår et rasende had i offeret. Offeret for denne magi begynder øjeblikkeligt at gå til angreb på de nærmeste, dog ikke kasteren af magien. Offerets evner ”modstå magi”, ”moral”, ”styrke” og ”standhaftighed” regnes 10 niveauer højere en normalt (dvs +10 til evnerne ”modstå magi”, ”moral”, ”styrke” og ”standhaftighed”). Derudover giver offeret en yderlig skade (dvs +1 skade). Denne formular varer i 5 minutter, hvorefter offeret, hvis stadig i live, skal hvile i 10 minutter.</p>	-
Pris i mana: 5	-
Pris i XP: 10	-
Modevne: modstå magi	
Maksimal antal opgraderinger: ingen	

Helbrede sår	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 3	+1
<p>Effekt: Kasteren kan med denne formular helbrede sår på en tilskadekommen. Kasteren kan ved berøring med begge hænder helbrede en person 2 KP.</p>	+2 KP helbredt
Pris i mana: 10	-
Pris i XP: 5	+5
Modevne: ingen	

Maksimal antal Opgraderinger: 4 (dvs niveau 5)	
---	--

Åndens beskyttelse (makerings bånd)	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 4	+2
Effekt: Kasteren hidkalder med denne formular en ånd, der beskytter kasteren. Kasteren får således yderlig 2 RP (dvs +2 RP). Denne effekt varer i 10 minutter.	+2 Rp
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	+10
Modevne: ingen	
Maksimal antal opgradering: 4 (dvs niveau 5)	

Åndens styrke (makerings bånd)	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 2	+2
Effekt: Kasteren hidkalder med denne formular en ånd, der styrker kasteren. Kasterens evne "styrke" regnes 2 niveauer højere end normalt. Denne effekt varer i 10 minutter.	+2 Styrke
Pris i Mana: 5	-

Pris i XP: 5	+5
Modevne: ingen	
Maksimal antal opgraderinger	

Åndens vilje (makerings bånd)	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 1	+2
Effekt: Kasteren hidkalder med denne formular en ånd, der styrker kasterens vilje. Kasterens evne "moral" regnes 2 niveauer højere end normalt. Denne effekt varer i 10 minutter.	+2 moral
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 5	+5
Modevne: ingen	
Maksimal antal opgraderinger	

Heltens totem (Totem/ Banner)	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 10	
Effekt: Med denne magi fortrylles en totempæl af kasteren, hvorved kasteren skal have en totempæl. Alle kasterens allierede bliver frygtløse (immun til frygt-effekter), så længe de kan se	

totempælen og 5 minutter derefter. Totempælen er fortryllet i 30 minutter.	
Pris i Mana: 10	
Pris i XP: 5	
Modevne: Moral	
Maksimal antal opgraderinger: ingen	

Kujonens totem (totem/Banner)	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 10	-
<p>Effekt: Med denne magi forhekkes en totempæl af kasteren, hvorved kasteren skal have en totempæl. Alle kasterens fjender bliver skrækslagne, hvorved de løber væk fra totemmen, så længe de kan se totempælen og et minut derefter. Totempælen er forhekset i 30 minutter. Ved denne magi skal kasterens niveau af evnen "Ånde-kontakt" være skrevet på totemmen. Har ofrene af denne magi samme niveau af evnen "Moral" eller derover, som det niveau kasteren har i evnen "Åndekontakt", har denne magi ingen effekt.</p>	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 5	-
Modevne: Moral	
Maksimal antal Opgraderinger	

Vindens Vrede	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 5	+4
<p>Åndernes vrede vind rammer den person der bliver ramt af din rissæk</p> <p>person tager 2 skade og vælter</p> <p>(lægger sig ned på ryggen før nye handlinger)</p>	+2 skade
Pris i mana: 5	-
pris i XP: 10	+10
Modevne: ingen	
Maksimal antal Opgraderinger	

Forheks hænder	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 15	-
<p>Shamanen forhekser offerets hænder og gør den ubrugelige i 20 sekunder</p> <p>dvs har man noget i dem taber man det og derefter kan man ikke bruge hænderne</p>	-
Pris i mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Modevne: Modstå-magi	

Maksimal antal opgraderinger	
-------------------------------------	--

Forband person	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau:20	-
shamanen forbander personen så personen lider samme skæbne som shamanen dvs dør shamanen dør personen	-
Pris i mana: 20	-
Pris i XP: 10	-
Modevne: modstå-magi	
Maksimal antal opgradering	

Voodoo forbandelse (had)	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 18	-
<p>Effekt: Kasteren påkalder sig med dette ritual hans venner på den anden side, der forbander offeret.</p> <p>Offeret får med dette ritual et indædt had til en bestemt race og ser denne race som ærkefjender, der er valgt af kasteren. Ritualbet betyder ikke, at offeret ikke ellers kan tænke sig om i forhold til sine handlinger. Ved dette ritual kontaktes spilledelsen før ritualets påbegyndelse. Efter ritualbet kontaktes spilledelsen endnu engang, og denne gang opsøges offeret sammen med</p>	-

spillederne, hvorefter effekterne af ritualet gennemgås. Effekten af dette ritual varer til spilgangens slutning.	
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	
Maksimal antal opgraderinger: ingen	

Voodoo forbandelse (en evne)	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 12	-
<p>Effekt: Kasteren påkalder sig med dette ritual hans venner på den anden side, der forbander offeret.</p> <p>En af offerets evner, efter kasterens valg, regnes for at være fem niveauer lavere (dvs -5 til en evne efter kasterens valg). Ved dette ritual kontaktes spilledelsen før ritualets påbegyndelse. Efter ritualet kontaktes spilledelsen endnu engang, og denne gang opsøges offeret sammen med spillederne,</p> <p>hvorefter effekterne af ritualet gennemgås. Effekten af dette ritual varer til spilgangens slutning.</p>	-
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	
Maksimal antal opgraderinger: ingen	

Hoodoo forbandelse (en evne)	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 18	-
<p>Effekt: Kasteren påkalder sig med dette ritual hans venner på den anden side, der forbander offeret.</p> <p>En af offerets evner, efter kasterens valg, regnes for at være ti niveauer lavere (dvs -10 til en evne efter kasterens valg). Ved dette ritual kontaktes spilledelsen før ritualets påbegyndelse. Efter ritualet kontaktes spilledelsen endnu engang, og denne gang opsøges offeret sammen med spillederne,</p>	-

hvorefter effekterne af ritualet gennemgås. Effekten af dette ritual varer til spilgangens slutning.	
Pris i Mana: 10	-
Pris i XP: 10	-
Mod-evne: Modstå magi	
Maksimal antal Opgradering: ingen	

Hoodoo forbandelse (skæbnen)	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 25	
<p>Effekt: Kasteren påkalder sig med dette ritual hans venner på den anden side, der forbander offeret.</p> <p>Offerets skæbne ændres, forholdsvis efter kasterens hoved, radikalt. Kasteren kunne eksempelvis ændre offerets skæbne til at denne pludseligt fik hjerte stop og døde (går på 0 KP). Ved dette ritual kontaktes spilledelsen før ritualets påbegyndelse. Efter ritualet kontaktes spilledelsen endnu engang, og denne gang opsøges offeret sammen med spillederne, hvorefter effekterne af ritualet gennemgås.</p> <p>Ved mere kreative effekter end det givne i eksemplet kan spilledelsen modificere effekten, så kasteren kan aldrig være helt sikker på hans venner på den anden side. Effekten af dette ritual varer</p> <p>maksimalt til spilgangens slutning.</p>	
Pris i Mana: 10	

Pris i XP: 10	
Mod-evne: Modstå magi	
Maksimal antal opgraderinger: ingen	

Absorber magi (makerings bånd)	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 5	-
Med denne magi danner ånderne et skjold omkring shamanen, dette skjold absorbere 1 magi kastet på shamanen denne effekt vare indtil en magi er kastet på shamanen og mens det er aktivt giver det 2 modstå-magi	-
Pris i mana: 10	-

pris i XP: 10	-
Modevne: ingen	
Maksimal antal Opgraderinger	

Absorber sjæl	
	Opgradering
Ånde-kontakt niveau: 25	
<p>Med denne magi vil shamanen kaste en så stærk at den kan blive brugt med en enkelt hånd bevægelse</p> <p>Ånderne indtager din modstanders krop og han falder om i smerte, hvis hans modstå-magi er lavere end shamanens Ånde-kontakt niveau vil han gå i 0 kp og shamanen vil få 5 kp i liv (ligesom helbrede sår)</p>	
Pris i mana: 50	
Pris i XP:20	
Modevne: modstå-magi	
Maksimal antal opgraderinger	