

# Alkymisten

Dette dokument beskriver de forskellige drikke, som alkymisten kan lave. Herefter følger en kort beskrivelse af, hvordan de enkelte opskrifter skal læses:

**Navn<sup>1</sup>:** Abrahams gift

**Eliksirer-niveau<sup>2</sup>:** 6

**Effekt<sup>3</sup>:** Påføres denne drik en karakter, lider denne en langsom og smertefuld død. Offeret for denne drik oplever svedeture, rystelser, nysen og feber. Karakteren tager derudover 1 skade for hvert 20. minut.

**Ingredienser<sup>4</sup>:** 2 mørk-frø og 2 heksetidsler

**Pris i XP<sup>5</sup>:** 10

**Mod-evne<sup>6</sup>:** Standhaftighed

**Kan opskriften mentor læres<sup>7</sup>:** nej

1: Navn: Angiver navnet på den givne eliksir.

2: Eliksirer-niveau: Angiver det niveau i evnen ”eliksirer”, man minimum skal have for at kunne brygge den givne eliksir.

3: Effekt: Beskriver effekten/effekterne af en given eliksir. Her er det vigtigt at bemærke, at der her også står, om eliksiren skal påføres på en karakter, eller om karakteren skal drikke eliksiren, forend effekten indtræder.

4: Ingredienser: Angiver hvilke ressourcer og hvor mange, der skal bruges til at lave en given drik. Bemærk her, at står der ikke et tal foran, skal der bruges en af den pågældende ressource.

5: Pris i XP: Angiver, hvor mange XP, man skal betale for at lære en given opskrift.

6: Mod-evne: Angiver, hvilken mod-evne en given eliksir har (se magi-sættet for nærmere forståelse af dette).

7: Kan opskriften mentor læres: Angiver hvorvidt en given opskrift kan mentor læres. Kan en opskrift mentor læres, er det herefter muligt at lære denne videre. Ligesom ved almindelige evner skal der betales det antal XP, som den pågældende opskrift koster at lære, når den skal mentorlæres. Det er et krav, at man i forvejen har den pågældende opskrift før den mentorlæres. Man skal ikke

betale XP for at lære en opskrift fra en anden karakter, der har mentorlært den givne opskrift. Spilledelsen skal kontaktes før og efter (se evnen Mentor i Regelsættet).

### **Gavnlige Elikserer:**

**Navn:** Ibrahims modgift, niveau 1

**Elikserer-niveau:** 5

**Effekt:** Indtages denne drik kureres karakteren for Ibrahims gift niveau 1.

**Ingredienser:** 2 Drage-træ, Aurora og 2 heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Ibrahims modgift, niveau 2

**Elikserer-niveau:** 10

**Effekt:** Indtages denne drik kureres karakteren for Ibrahims gift niveau 1-2.

**Ingredienser:** 2 Aurora, 3 willike og 2 heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Ibrahims modgift, niveau 3

**Elikserer-niveau:** 15

**Effekt:** Indtages denne drik kureres karakteren for Ibrahims gift niveau 1-3.

**Ingredienser:** 2 Drage-træ, Aurora og 2 heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Ibrahims modgift, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 20

**Effekt:** Indtages denne drik kureres karakteren for Ibrahims gift niveau 1-4.

**Ingredienser:** 2 Aurora, willike og Purpur-anemone

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Ibrahims modgift, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 30

**Effekt:** Indtages denne drik kureres karakteren for Ibrahims gift niveau 1-5.

**Ingredienser:** 2 Aurora, 3 willike og 2 heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Guddommelig styrke, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 17

**Effekt:** Indtages denne drik, får man umådelige styrker og mod. Denne drik giver karakteren, der drikker den, immunitet til frygt effekter og evnerne "Standhaftighed" og "styrke" regnes fem niveauer højere end normalt (dvs +5 til evnerne "Standhaftighed" og "styrke"). Derudover giver karakteren en yderlig skade (dvs +1 skade). Effekten af denne drik varer i 5 minutter.

**Ingredienser:** 4 Svane-blomster, Lillian-surt, tårebusk, Davidsblomst, Purpur-anemone, Sortblære, Tonvar krystal og Aurora.

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Guddommelig styrke, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 22

**Effekt:** Indtages denne drik, får man umådelige styrker og mod. Denne drik giver karakteren, der drikker den, immunitet til frygt effekter og evnerne "Standhaftighed" og "styrke" regnes ti niveauer højere end normalt (dvs +10 til evnerne "Standhaftighed" og "styrke"). Derudover giver karakteren en yderlig skade (dvs +2 skade). Effekten af denne drik varer i 5 minutter.

**Ingredienser:** 4 Svane-blomster, Lillian-surt, tårebusk, Davidsblomst, Purpur-anemone, Sortblære, Tonvar krystal og Aurora.

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Guddommelig styrke, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 34

**Effekt:** Indtages denne drik, får man umådelige styrker og mod. Denne drik giver karakteren, der drikker den, immunitet til frygt effekter og evnerne "Standhaftighed" og "styrke" regnes fem niveauer højere end normalt (dvs +15 til evnerne "Standhaftighed" og "styrke"). Derudover giver karakteren en yderlig skade (dvs +3 skade). Effekten af denne drik varer i 5 minutter.

**Ingredienser:** 4 Svane-blomster, Lillian-surt, tårebusk, Davidsblomst, Purpur-anemone, Sortblære, Tonvar krystal og Aurora.

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Guddommelig styrke, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 44

**Effekt:** Indtages denne drik, får man umådelige styrker og mod. Denne drik giver karakteren, der

drikker den, immunitet til frygt effekter og evnerne "Standhaftighed" og "styrke" regnes ti niveauer højere end normalt (dvs +20 til evnerne "Standhaftighed" og "styrke"). Derudover giver karakteren en yderlig skade (dvs +5 skade). Effekten af denne drik varer i 5 minutter.

**Ingredienser:** 4 Svane-blomster, Lillian-surt, tårebusk, Davidsblomst, Purpur-anemone, Sortblære, Tonvar krystal og Aurora.

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Helende drik, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 5

**Effekt:** Indtages denne drik, healer man 2 KP.

**Ingredienser:** Svaneblomst, Montilla og Blåbælge

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Helende drik, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 10

**Effekt:** Indtages denne drik, healer man 4 KP.

**Ingredienser:** Svaneblomst, Montilla, Gyldenbusk og Blåbælge

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Helende drik, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 15

**Effekt:** Indtages denne drik, healer man 6 KP.

**Ingredienser:** Svaneblomst, Montilla og Blåbælge

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Helende drik, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 20

**Effekt:** Indtages denne drik, healer man 8 KP.

**Ingredienser:** Svaneblomst, Montilla, Gyldenbusk, Davidsblomst og Blåbølge

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Helende drik, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 25

**Effekt:** Indtages denne drik, healer man 10 KP.

**Ingredienser:** Svaneblomst, Montilla, Gyldenbusk, Davidsblomst, Aurora og Blåbølge

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Kurere hukommelsestab, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 13

**Effekt:** Indtages denne drik kureres fem minutters lange hukommelsestab. Denne drik genskaber således hukommelses svigt fra fx ”glemselsdrik”, magien ”glemsel” og lignende.

Hukommelsessvigtet må dog ikke være længere end fem minutter, for at denne drik har nogen effekt.

**Ingredienser:** 2 Aurora, Drage-træ, Kulsurt, 4 Svane-blomster og Willike

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Kurere hukommelsestab, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 19

**Effekt:** Indtages denne drik kureres ti minutters lange hukommelsestab. Denne drik genskaber således hukommelses svigt fra fx ”glemselsdrik”, magien ”glemsel” og lignende.

Hukommelsessvigtet må dog ikke være længere end ti minutter, for at denne drik har nogen effekt.

**Ingredienser:** 2 guldbuske, 2 Aurora, Kulsurt og willike

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Kurere hukommelsestab, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 25

**Effekt:** Indtages denne drik kureres femten minutters lange hukommelsestab. Denne drik genskaber således hukommelses svigt fra fx ”glemselsdrik”, magien ”glemsel” og lignende.

Hukommelsessvigtet må dog ikke være længere end femten minutter, for at denne drik har nogen effekt.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner, Tonvar krystal, Kulsort og Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Kurere hukommelsestab, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 37

**Effekt:** Indtages denne drik kureres enhver form for hukommelsestab uanset varigheden af svigtet. Denne drik genskaber således hukommelses svigt fra fx ”glemselsdrik”, magien ”glemsel” og lignende. Hukommelsessvigtets varighed har ikke længere nogen effekt.

**Ingredienser:** 2 Lillian-surt, 4 Davidsblomster og 2 Tårebuske

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Lægende salve, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 4

**Effekt:** Påføres denne drik, healer man 4 KP, men bliver dog utroligt sløv i 5 minutter (man har ikke lyst til noget, og kan ikke løbe).

**Ingredienser:** Svaneblomst, Hav-anemone, Willike og Purpur-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Lægende salve, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 6

**Effekt:** Påføres denne drik, healer man 6 KP, men bliver dog utroligt sløv i 5 minutter (man har ikke lyst til noget, og kan ikke løbe).

**Ingredienser:** Svaneblomst, Hav-anemone, Willike og Purpur-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Lægende salve, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 11

**Effekt:** Påføres denne drik, healer man 8 KP, men bliver dog utroligt sløv i 5 minutter (man har ikke lyst til noget, og kan ikke løbe).

**Ingredienser:** Svaneblomst, Hav-anemone, Willike og Purpur-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Lægende salve, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 16

**Effekt:** Påføres denne drik, healer man 10 KP, men bliver dog utroligt sløv i 5 minutter (man har ikke lyst til noget, og kan ikke løbe).

**Ingredienser:** Svaneblomst, Hav-anemone, Willike og Purpur-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Lægende salve, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 21

**Effekt:** Påføres denne drik, healer man 12 KP, men bliver dog utroligt sløv i 5 minutter (man har ikke lyst til noget, og kan ikke løbe).

**Ingredienser:** Svaneblomst, Hav-anemone, Willike og Purpur-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Brændende blod), niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 5

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Brændende blod niveau 1”.

**Ingredienser:** 2 Montilla, Sortblære og Aurora

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Brændende blod), niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 10

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Brændende blod niveau 1-2”.

**Ingredienser:** 2 Montilla, Sortblære og Aurora

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Brændende blod), niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 15

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Brændende blod niveau 1-3”.

**Ingredienser:** 2 Montilla, 2 Sortblære og 2 Aurora

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Brændende blod), niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 20

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Brændende blod niveau 1-4”.

**Ingredienser:** Montilla, 3 Sortblære og Hav-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Brændende blod), niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 25

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Brændende blod niveau 1-5”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Erisinon), niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 2

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Erisinon niveau 1”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Erisinon), niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 4

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Erisinon niveau 1-2”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Erisinon), niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 6

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Erisinon niveau 1-3”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Erisinon), niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 8

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Erisinon niveau 1-4”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Erisinon), niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 10

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Erisinon niveau 1-5”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Forelskelses drik)

**Eliksirer-niveau:** 16

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Forelskelses drik niveau 1”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Forelskelses drik)

**Eliksirer-niveau:** 31

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Forelskelses drik niveau 1-2”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Paranon), niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 9

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Paranon niveau 1”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Paranon), niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 18

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Paranon niveau 1-2”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Paranon), niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 19

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Paranon niveau 1-3”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Paranon), niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 38

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Paranon niveau 1-4”.

**Ingredienser:** 3 Hav-anemoner og 3 Purpur-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Rekuperer), niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 4

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Rekuperer niveau 1”.

**Ingredienser:** 2 Davidsblomster, Lillian-surt og 2 Hav-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Rekuperer), niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 8

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Rekuperer niveau 1-2”.

**Ingredienser:** 2 Davidsblomster, Lillian-surt og 2 Hav-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Rekuperer), niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 9

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Rekuperation niveau 1-3”.

**Ingredienser:** 2 Davidsblomster, Tåre-busk og Purpur-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Rekuperation), niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 15

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Rekuperation niveau 1-4”.

**Ingredienser:** 2 Davidsblomster, Tonvar Krystal og 3 Sortblære

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Modgift (Rekuperation), niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 18

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af ”Rekuperation niveau 1-5”.

**Ingredienser:** 2 Davidsblomster, Tåre-busk og Purpur-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sarassos

**Eliksirer-niveau:** 2

**Effekt:** Indtages denne drik forøges karakterens evne ”opmærksomhed” og ”Årvågenhed”. Disse evner regnes herefter som 2 niveauer højere end ellers, dog ryster denne person let. Effekten af denne drik varer i 5 minutter.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Hav-anemone og Blåbælg

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sarassos, niveau 2

**Eliksirer-niveau: 4**

**Effekt:** Indtages denne drik forøges karakterens evne ”opmærksomhed” og ”Årvågenhed”. Disse evner regnes herefter som 4 niveauer højere end ellers, dog ryster denne person let. Effekten af denne drik varer i 5 minutter.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Hav-anemone og Blåbælg

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sarassos, niveau 3

**Eliksirer-niveau: 6**

**Effekt:** Indtages denne drik forøges karakterens evne ”opmærksomhed” og ”Årvågenhed”. Disse evner regnes herefter som 6 niveauer højere end ellers, dog ryster denne person let. Effekten af denne drik varer i 5 minutter.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Hav-anemone og Blåbælg

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sarassos, niveau 4

**Eliksirer-niveau: 12**

**Effekt:** Indtages denne drik forøges karakterens evne ”opmærksomhed” og ”Årvågenhed”. Disse evner regnes herefter som 6 niveauer højere end ellers, dog ryster denne person let. Effekten af denne drik varer i 10 minutter.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Hav-anemone og Blåbælg

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sarassos, niveau 5

**Eliksirer-niveau: 15**

**Effekt:** Indtages denne drik forøges karakterens evne ”opmærksomhed”. Denne evne regnes herefter som 8 niveauer højere end ellers. Effekten af denne drik varer i 15 minutter.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Hav-anemone og Blåbælg

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Serverus' modgift, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 25

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af "Serverus' gift" niveau 1.

**Ingredienser:** 2 Davidsblomster, 2 Tonvar Krystal, 2 Lillian-surt, 2 Purpur-anemoner, 2 Aurora, 2 willike, 2 Montilla, 2 svaneblomster og 2 Drage-træ

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Serverus' modgift, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 50

**Effekt:** Indtages denne drik kureres effekten af "Serverus' gift og Serverus' gift niveau 1-2".

**Ingredienser:** 2 Davidsblomster, 2 Tonvar Krystal, 2 Lillian-surt, 2 Purpur-anemoner, 2 Aurora, 2 willike, 2 Montilla, 2 svaneblomster og 2 Drage-træ

**Pris i XP:** 10

**Navn:** styrke eliksir, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 3

**Effekt:** Indtages denne drik, får man større styrke. Vedkommende, der indtager denne eliksir regner sit niveau af evnen "styrke" et niveauer højere end ellers (dvs +1 styrke). Effekten varer i 5 minutter.

**Ingredienser:** Montilla, Hav-anemone og Heksetidse

**Pris i XP:** 10

**Navn:** styrke eliksir, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 6

**Effekt:** Indtages denne drik, får man større styrke. Vedkommende, der indtager denne eliksir regner sit niveau af evnen "styrke" to niveauer højere end ellers (dvs +2 styrke). Effekten varer i 5 minutter.

**Ingredienser:** Montilla, Hav-anemone og Heksetidsel

**Pris i XP:** 10

**Navn:** styrke eliksir, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 9

**Effekt:** Indtages denne drik, får man større styrke. Vedkommende, der indtager denne eliksir regner sit niveau af evnen "styrke" fem niveauer højere end ellers (dvs +5 styrke). Effekten varer i 5 minutter.

**Ingredienser:** Willike, Hav-anemone og Heksetidsel

**Pris i XP:** 10

**Navn:** styrke eliksir, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 12

**Effekt:** Indtages denne drik, får man større styrke. Vedkommende, der indtager denne eliksir regner sit niveau af evnen "styrke" fem niveauer højere end ellers (dvs +5 styrke). Effekten varer i 10 minutter.

**Ingredienser:** Willike, Hav-anemone og Heksetidsel

**Pris i XP:** 10

**Navn:** styrke eliksir, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 15

**Effekt:** Indtages denne drik, får man større styrke. Vedkommende, der indtager denne eliksir regner sit niveau af evnen ”styrke” ti niveauer højere end ellers (dvs +10 styrke). Effekten varer i 10 minutter.

**Ingredienser:** Willike, Torne-bær og Heksetidsel

**Pris i XP:** 10

### **Giftige Elikserer:**

**Navn:** Ibrahims gift, niveau 1

**Elikserer-niveau:** 5

**Effekt:** Påføres denne drik en karakter, lider denne en langsom og smertefuld død. Offeret for denne drik oplever svedeture, rystelser, nysen og feber. Karakteren tager derudover 1 skade for hvert 20. minut.

**Ingredienser:** 2 mørk-frø og 2 heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Ibrahims gift, niveau 2

**Elikserer-niveau:** 10

**Effekt:** Påføres denne drik en karakter, lider denne en langsom og smertefuld død. Offeret for denne drik oplever svedeture, rystelser, nysen og feber. Karakteren tager derudover 1 skade for hvert 15. minut.

**Ingredienser:** 2 mørk-frø, 2 tårebusk, 2 Primona og 2 heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Ibrahims gift, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 15

**Effekt:** Påføres denne drik en karakter, lider denne en langsom og smertefuld død. Offeret for denne drik oplever svedeture, rystelser, nysen og feber. Karakteren tager derudover 1 skade for hvert 10. minut.

**Ingredienser:** 2 mørk-frø, tårebusk, Primona, æselmund, torne-bær og 2 heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Ibrahims gift, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 20

**Effekt:** Påføres denne drik en karakter, lider denne en langsom og smertefuld død. Offeret for denne drik oplever svedeture, rystelser, nysen og feber. Karakteren tager derudover 1 skade for hvert 5. minut.

**Ingredienser:** 2 mørk-frø, 2 tårebusk, 2 Primona og 2 heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Ibrahims gift, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 30

**Effekt:** Påføres denne drik en karakter, lider denne en langsom og smertefuld død. Offeret for denne drik oplever svedeture, rystelser, nysen og feber. Karakteren tager derudover 2 skade for hvert 5. minut.

**Ingredienser:** 2 mørk-frø, tårebusk, Primona, æselmund, torne-bær og 2 heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Brændende blod, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 4

**Effekt:** Påføres denne drik, føler man ikke smerte i de næste to minutter. Skade af nogen art, man måtte modtage i dette tidsinterval får derved først indflydelse efter at de to minutter er gået, hvorefter man så modtager al skaden, påført en indenfor tidsintervallet. Der er dog den bivirkning, at offeret ikke kan skelne forskel på ven eller fjende og går til angreb på alle omkring sig i denne rus.

**Ingredienser:** 2 Montilla, 2 hekse-tidsler og 2 Blåbølge

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Brændende blod, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 9

**Effekt:** Påføres denne drik, føler man ikke smerte i de næste to minutter. Skade af nogen art, man måtte modtage i dette tidsinterval får derved først indflydelse efter at de to minutter er gået, hvorefter man så modtager al skaden, påført en indenfor tidsintervallet. Derudover regnes offerets evner "moral", "standhaftighed" og "styrke" som fem niveauer højere end normalt (dvs +5 til evnerne "Moral", "standhaftighed" og "styrke"). Der er dog den bivirkning, at offeret ikke kan skelne forskel på ven eller fjende og går til angreb på alle omkring sig i denne rus.

**Ingredienser:** Montilla, Heksetidsel, Blåbølge, Sylvani og Primona

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Brændende blod, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 14

**Effekt:** Påføres denne drik, føler man ikke smerte i de næste fire minutter. Skade af nogen art, man måtte modtage i dette tidsinterval får derved først indflydelse efter at de to minutter er gået, hvorefter man så modtager al skaden, påført en indenfor tidsintervallet. Derudover regnes offerets evner "moral", "standhaftighed" og "styrke" som fem niveauer højere end normalt (dvs +5 til evnerne "Moral", "standhaftighed" og "styrke"). Der er dog den bivirkning, at offeret ikke kan skelne forskel på ven eller fjende og går til angreb på alle omkring sig i denne rus.

**Ingredienser:** Montilla, Heksetidse, Blåbælg, Sylvani og Primona

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Brændende blod, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 19

**Effekt:** Påføres denne drik, føler man ikke smerte i de næste fem minutter. Skade af nogen art, man måtte modtage i dette tidsinterval får derved først indflydelse efter at de fire minutter er gået, hvorefter man så modtager halvdelen af skaden, påført en indenfor tidsintervallet. Derudover regnes offerets evner "moral", "standhaftighed" og "styrke" som fem niveauer højere end normalt (dvs +5 til evnerne "Moral", "standhaftighed" og "styrke"). Der er dog den bivirkning, at offeret ikke kan skelne forskel på ven eller fjende og går til angreb på alle omkring sig i denne rus.

**Ingredienser:** Montilla, Heksetidse, Blåbælg, Sylvani og Primona

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Brændende blod, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 24

**Effekt:** Påføres denne drik, føler man ikke smerte i de næste ti minutter. Skade af nogen art, man måtte modtage i dette tidsinterval har ingen indflydelse. Man tager derved ikke skade i de fire minutter. Derudover regnes offerets evner "moral", "standhaftighed" og "styrke" som fem niveauer højere end normalt (dvs +5 til evnerne "Moral", "standhaftighed" og "styrke"). Der er dog den bivirkning, at offeret ikke kan skelne forskel på ven eller fjende og går til angreb på alle omkring sig i denne ros.

**Ingredienser:** Montilla, Heksetidsel, Blåbælge, Sylvani og Primona

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Erisinon, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 1

**Effekt:** Påføres denne gift, føler offeret stor paranoia i 5 minutter. Dette indvirker dog også, at evnen "opmærksomhed" regnes to niveauer højere end normalt i denne periode.

**Ingredienser:** 3 Blåbælge

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Erisinon, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 3

**Effekt:** Påføres denne gift, føler offeret stor paranoia i 5 minutter. Dette indvirker dog også, at

evnen ”opmærksomhed” regnes tre niveauer højere end normalt i denne periode.

**Ingredienser:** 3 Blåbælg

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Erisinon, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 5

**Effekt:** Påføres denne gift, føler offeret stor paranoia i 5 minutter. Dette indvirker dog også, at evnen ”opmærksomhed” regnes fire niveauer højere end normalt i denne periode.

**Ingredienser:** 3 Blåbælg

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Erisinon, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 7

**Effekt:** Påføres denne gift, føler offeret stor paranoia i 5 minutter. Dette indvirker dog også, at evnen ”opmærksomhed” regnes fem niveauer højere end normalt i denne periode.

**Ingredienser:** 3 Blåbælg

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Erisinon, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 9

**Effekt:** Påføres denne gift, føler offeret stor paranoia i 5 minutter. Dette indvirker dog også, at evnen ”opmærksomhed” regnes seks niveauer højere end normalt i denne periode.

**Ingredienser:** 3 Blåbælg

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Forelskelses drik, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 15

**Effekt:** Påføres denne drik en karakter, forelsker denne sig i den første, han/hun ser af modsatte køn. Effekten af denne drik varer i 15 minutter.

**Ingredienser:** Svane-blomst, Hav-anemone, heksetidse, Sylvani, Primona, Willike, Korsurt, purpur-anemone, Torne-bær, Sortblære, Tonvar Krystal, Aurora, Drage-træ og Måneklokke.

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Forelskelses drik, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 30

**Effekt:** Påføres denne drik en karakter, forelsker denne sig i den første, han/hun ser af modsatte køn. Effekten af denne drik varer i 30 minutter.

**Ingredienser:** Svane-blomst, Hav-anemone, heksetidse, Sylvani, Primona, Willike, Korsurt, purpur-anemone, Torne-bær, Sortblære, Tonvar Krystal, Aurora, Drage-træ og Måneklokke.

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Glemselsdrik, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 12

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, glemmer denne, hvad der er hændt i de sidste fem minutter.

**Ingredienser:** 3 Mørk-frø, 3 Svane-blomster, gyldenbusk, Willike.

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Intelligens og viden

**Navn:** Glemseldrik, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 18

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, glemmer denne, hvad der er hændt i de sidste ti minutter.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Svane-blomster, gyldenbusk, Willike.

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Intelligens og viden

**Navn:** Glemseldrik, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 24

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, glemmer denne, hvad der er hændt i de sidste femten minutter.

**Ingredienser:** 3 Mørk-frø, 3 Svane-blomster, gyldenbusk, Willike.

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Intelligens og viden

**Navn:** Glemseldrik, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 36

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, glemmer denne, hvad der er hændt i de sidste tyve minutter.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Svane-blomster, gyldenbusk, Willike.

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Intelligens og viden

**Navn:** Paranon, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 11

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, bliver denne lam i de næste tre minutter. Karakteren kan

derved ikke foretage sig noget.

**Ingredienser:** Mørk-frø, 2 Heksetidsler, 2 Blåbølge, Lillian-surt, Sylvani, Korsurt, Purpuranemone og Sortblære

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Paranon, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 14

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, bliver denne lam i de næste fem minutter. Karakteren kan derved ikke foretage sig noget.

**Ingredienser:** Mørk-frø, 2 Heksetidsler, 2 Blåbølge, Lillian-surt, Sylvani, Korsurt, Purpuranemone,

Drage-træ og Sortblære

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Paranon, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 22

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, bliver denne lam i de næste ti minutter. Karakteren kan derved ikke foretage sig noget.

**Ingredienser:** Mørk-frø, 2 Heksetidsler, 2 Blåbølge, Lillian-surt, Sylvani, Korsurt, Purpuranemone,

Drage-træ og Sortblære

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Rekuopera, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 7

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, falder denne i søvn i et minut. Når man vågner af denne søvn har man en dundrende hovedpine og føler sig umådelig sløv.

**Ingredienser:** 4 Svane-blomster, Lillian-surt, tårebusk, Davidsblomst, Purpur-anemone, Sortblære, Tonvar krystal og Aurora.

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Rekuopera, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 12

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, falder denne i søvn i tre minutter. Når man vågner af denne søvn har man en dundrende hovedpine og føler sig umådelig sløv.

**Ingredienser:** 4 Svane-blomster, Lillian-surt, tårebusk, Davidsblomst, Purpur-anemone, Sortblære, Tonvar krystal og Aurora.

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Rekuopera, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 17

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, falder denne i søvn i fem minutter. Når man vågner af denne søvn har man en dundrende hovedpine og føler sig umådelig sløv.

**Ingredienser:** 4 Svane-blomster, Lillian-surt, tårebusk, Davidsblomst, Purpur-anemone, Sortblære,

Tonvar krystal og Aurora.

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Rekuopera, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 22

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, falder denne i søvn i ti minutter. Når man vågner af denne søvn har man en dundrende hovedpine og føler sig umådelig sløv.

**Ingredienser:** 4 Svane-blomster, Lillian-surt, tårebusk, Davidsblomst, Purpur-anemone, Sortblære, Tonvar krystal og Aurora.

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Rekuopera, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 27

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, falder denne i søvn i ti minutter. Når man vågner af denne søvn har man en dundrende hovedpine og føler sig umådelig sløv. Tillige tæller Færdighederne "Opmærksomhed" og "Årvågenhed" i de næste ti minutter for tre niveauer lavere.

**Ingredienser:** 4 Svane-blomster, Lillian-surt, tårebusk, Davidsblomst, Purpur-anemone, Sortblære, Tonvar krystal og Aurora.

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Sandhedsserum, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 5

**Effekt:** Påføres denne drik, er man ude af stand til at lyve ved det næste spørgsmål, der bliver stillet en. Man er derudover bundet til at svare på det næste spørgsmål, der bliver stillet en.

**Ingredienser:** 2 Mørk-frø og 2 Hav-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sandhedsserum, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 10

**Effekt:** Påføres denne drik, er man ude af stand til at lyve ved de to næste spørgsmål, der bliver stillet en. Man er derudover bundet til at svare på de to næste spørgsmål, der bliver stillet en.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Lillian-surt, Tårebusk og Hav-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sandhedsserum, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 15

**Effekt:** Påføres denne drik, er man ude af stand til at lyve ved de næste tre spørgsmål, der bliver stillet en. Man er derudover bundet til at svare på de tre næste spørgsmål, der bliver stillet en.

**Ingredienser:** 2 Mørk-frø og 2 Hav-anemoner

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sandhedsserum, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 20

**Effekt:** Påføres denne drik, er man ude af stand til at lyve ved de fire næste spørgsmål, der bliver stillet en. Man er derudover bundet til at svare på de fire næste spørgsmål, der bliver stillet en.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Lillian-surt, Tårebusk, Korsurt og Hav-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sandhedsserum, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 25

**Effekt:** Påføres denne drik, er man ude af stand til at lyve ved de fem næste spørgsmål, der bliver stillet en. Man er derudover bundet til at svare på de fem næste spørgsmål, der bliver stillet en.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Lillian-surt, Tårebusk og Hav-anemone

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Serverus' gift

**Eliksirer-niveau:** 24

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, dør denne efter en time.

**Ingredienser:** 2 Mørk-frø, 2 Heksetidsler, 2 Tårebuske, 2 Primona, 2 Æselmunde, 2 Torne-bær, 2 Sortblære og 2 Måneklokker.

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Serverus' gift, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 48

**Effekt:** Påføres denne gift en karakter, dør denne efter en halv time.

**Ingredienser:** 2 Mørk-frø, 2 Heksetidsler, 2 Tårebuske, 2 Primona, 2 Æselmunde, 2 Torne-bær, 2 Sortblære og 2 Måneklokker.

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sort-blod, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 5

**Effekt:** Påføres denne gift føler offeret en stor smerte, og er fuldstændigt paralyseret i 30 sekunder.

Derudover får offeret 1 skade.

**Ingredienser:** Mørk-frø og 2 Heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sort-blod, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 10

**Effekt:** Påføres denne gift føler offeret en stor smerte, og er fuldstændigt paralyseret i 30 sekunder.

Derudover får offeret 3 skade.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Tårebusk, Primona og Heksetidsel

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sort-blod, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 15

**Effekt:** Påføres denne gift føler offeret en stor smerte, og er fuldstændigt paralyseret i 30 sekunder.

Derudover får offeret 5 skade.

**Ingredienser:** Mørk-frø og 2 Heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sort-blod, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 20

**Effekt:** Påføres denne gift føler offeret en stor smerte, og er fuldstændigt paralyseret i 30 sekunder.

Derudover får offeret 7 skade.

**Ingredienser:** Æselmund, Torne-bær, Tårebusk, Primona og Heksetidsel

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Sort-blod, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 25

**Effekt:** Påføres denne gift føler offeret en stor smerte, og er fuldstændigt paralyseret i 30 sekunder.

Derudover får offeret 9 skade.

**Ingredienser:** Mørk-frø, Tårebusk, Primona og Heksetidsel

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Stum-Skarn, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 2

**Effekt:** Ved påføring af denne gift, bliver karakteren stum i det næste minut.

**Ingredienser:** Mørk-frø og Montilla

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Stum-Skarn, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 4

**Effekt:** Ved påføring af denne gift, bliver karakteren stum i de næste to minutter.

**Ingredienser:** Mørk-frø og Montilla

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Stum-Skarn, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 6

**Effekt:** Ved påføring af denne gift, bliver karakteren stum i de næste tre minutter.

**Ingredienser:** 2 Mørk-frø og 2 Montilla

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Stum-Skarn, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 8

**Effekt:** Ved påføring af denne gift, bliver karakteren stum i de næste fire minutter.

**Ingredienser:** 3 Mørk-frø og 3 Montilla

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Stum-Skarn, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 10

**Effekt:** Ved påføring af denne gift, bliver karakteren stum i de næste fem minutter.

**Ingredienser:** 2 Mørk-frø og 2 Montilla

**Pris i XP:** 10

**Mod-evne:** Standhaftighed

**Navn:** Våben gift, niveau 1

**Eliksirer-niveau:** 1

**Effekt:** Påføres denne drik et våben, giver dette yderlig en skade i 10 minutter (dvs +1 skade i 10 minutter).

**Ingredienser:** 2 Svane-blomster og 4 Heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Våben gift, niveau 2

**Eliksirer-niveau:** 6

**Effekt:** Påføres denne drik et våben, giver dette yderlig en skade i 10 minutter (dvs +2 skade i 10 minutter).

**Ingredienser:** Svane-blomst, 2 Willike og 3 Heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Våben gift, niveau 3

**Eliksirer-niveau:** 11

**Effekt:** Påføres denne drik et våben, giver dette yderlig en skade i 10 minutter (dvs +3 skade i 10 minutter).

**Ingredienser:** 2 Svane-blomster og 4 Heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Våben gift, niveau 4

**Eliksirer-niveau:** 16

**Effekt:** Påføres denne drik et våben, giver dette yderlig en skade i 10 minutter (dvs +4 skade i 30 minutter).

**Ingredienser:** Korsurt, Willike og 2 Heksetidsler

**Pris i XP:** 10

**Navn:** Våben gift, niveau 5

**Eliksirer-niveau:** 21

**Effekt:** Påføres denne drik et våben, giver dette yderlig to skade i ti minutter (dvs +5 skade i 10 minutter).

**Ingredienser:** Korsurt, Sortblære, Willike og Heksetidsel

**Pris i XP:** 10